



21214
Docket No. 1232-4823

IN THE UNITED STATES PATENT AND TRADEMARK OFFICE

Applicant(s): BATORI, et al.

Group Art Unit: 2121

Serial No.: 10/079,441

Examiner:

Filed: February 19, 2002

For: INFORMATION PROCESSING APPARATUS AND INFORMATION
PROCESSING METHOD

RECEIVED
MAY 0 8 2002
Technology Center 2100

CERTIFICATE OF MAILING (37 C.F.R. §1.8(a))

Commissioner for Patents
Washington, DC 20231

Sir:

I hereby certify that the attached:

1. Claim to Priority Convention
2. Certified copies of three (3) priority documents
3. Return Receipt Postcard

along with any paper(s) referred to as being attached or enclosed and this Certificate of Mailing are being deposited with the United States Postal Service on date shown below with sufficient postage as first-class mail in an envelope addressed to the: Commissioner for Patents, Washington, DC 20231.

Respectfully submitted,
MORGAN & FINNEGAN, L.L.P.

Dated: May 2, 2002

By: Helen Tiger

Helen Tiger

Correspondence Address:

MORGAN & FINNEGAN, L.L.P.
345 Park Avenue
New York, NY 10154-0053
(212) 758-4800 Telephone
(212) 751-6849 Facsimile



27123
PATENT TRADEMARK OFFICE

Docket No. 1232-4823

IN THE UNITED STATES PATENT AND TRADEMARK OFFICE

Applicant(s): BATORI, et al.

Serial No.: 10/079,441

Filed: February 19, 2002

For: INFORMATION PROCESSING APPARATUS AND INFORMATION
PROCESSING METHOD

Group Art Unit: 2121

Examiner:

RECEIVED
MAY 08 2002
Technology Center 2100

CLAIM TO CONVENTION PRIORITY

Commissioner for Patents
Washington, D.C. 20231

Sir:

In the matter of the above-identified application and under the provisions of 35 U.S.C. §119 and 37 C.F.R. §1.55, applicant(s) claim(s) the benefit of the following prior application(s):

Application(s) filed in: Japan
In the name of: Canon Kabushiki Kaisha

Serial No(s): 2001-044145
Filing Date(s): February 20, 2001

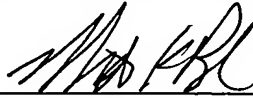
Serial No(s): 2001-182346
Filing Date(s): June 15, 2001

Serial No(s): 2002-037035
Filing Date(s): February 14, 2002

- ☒ Pursuant to the Claim to Priority, applicant(s) submit(s) a duly certified copy of said foreign application.
- ☐ A duly certified copy of said foreign application is in the file of application Serial No. _____, filed _____.

Respectfully submitted,
MORGAN & FINNEGAN, L.L.P.

Dated: May 2 2002

By: 
Matthew K. Blackburn
Registration No. 47,428

Correspondence Address:

MORGAN & FINNEGAN, L.L.P.
345 Park Avenue
New York, NY 10154-0053
(212) 758-4800 Telephone
(212) 751-6849 Facsimile



CFO 16172 US / m.

日 本 国 特 許 庁
JAPAN PATENT OFFICE

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office

出 願 年 月 日

Date of Application:

2001年 6月15日

出 願 番 号

Application Number:

特願2001-182346

[ST.10/C]:

[JP2001-182346]

出 願 人

Applicant(s):

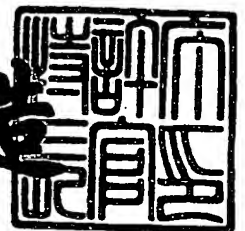
キヤノン株式会社

CERTIFIED COPY OF
PRIORITY DOCUMENT

2002年 3月15日

特 許 庁 長 官
Commissioner,
Japan Patent Office

及 川 耕 造



出証番号 出証特2002-3016827

【書類名】 特許願

【整理番号】 4493028

【提出日】 平成13年 6月15日

【あて先】 特許庁長官 及川 耕造 殿

【国際特許分類】 G06F 15/60

【発明の名称】 情報処理装置及び方法

【請求項の数】 28

【発明者】

【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号キャノン株式会社
内

【氏名】 馬鳥 至之

【発明者】

【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号キャノン株式会社
内

【氏名】 清水 和磨

【発明者】

【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号キャノン株式会社
内

【氏名】 笹子 悦一

【発明者】

【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号キャノン株式会社
内

【氏名】 森岡 昌也

【発明者】

【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号キャノン株式会社
内

【氏名】 宝田 浩志

【発明者】

【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号キャノン株式会社

内

【氏名】 柳澤 亮三

【特許出願人】

【識別番号】 000001007

【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号

【氏名又は名称】 キヤノン株式会社

【代表者】 御手洗 富士夫

【電話番号】 03-3758-2111

【代理人】

【識別番号】 100090538

【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号キヤノン株式会社
内

【弁理士】

【氏名又は名称】 西山 恵三

【電話番号】 03-3758-2111

【選任した代理人】

【識別番号】 100096965

【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号キヤノン株式会
社内

【弁理士】

【氏名又は名称】 内尾 裕一

【電話番号】 03-3758-2111

【先の出願に基づく優先権主張】

【出願番号】 特願2001- 44145

【出願日】 平成13年 2月20日

【手数料の表示】

【予納台帳番号】 011224

【納付金額】 21,000円

【提出物件の目録】

【物件名】 明細書 1

【物件名】 図面 1

【物件名】 要約書 1

【包括委任状番号】 9908388

【プルーフの要否】 要

【書類名】 明細書

【発明の名称】 情報処理装置及び方法

【特許請求の範囲】

【請求項 1】 3 Dモデルに対する任意の視線方向を設定する視線設定手段と、

前記設定手段で設定した視線方向に正対するように属性情報を入力する属性入力手段と、

前記視線方向と前記属性情報とを関連付けて記憶する記憶手段とを有することを特徴とする情報処理装置。

【請求項 2】 前記設定した視線方向を指示する指示手段と、

前記指示手段で指示された視線方向に対応付けられた属性情報とを表示する表示手段とを更に有することを特徴とする請求項 1 に記載の情報処理装置。

【請求項 3】 前記属性入力手段により入力された複数の属性情報をグループ化するグループ化手段と、

グループ化された属性情報と前記視線設定手段で設定された視線方向とを関連して前記記憶手段に記憶する記憶制御手段とを更に有することを特徴とする請求項 1 又は 2 に記載の情報処理装置。

【請求項 4】 前記記憶制御手段は、複数の同一視線方向に対して異なる属性情報を関連させて記憶することを特徴とする請求項 3 に記載の情報処理装置。

【請求項 5】 前記視線設定手段は、同一の視線方向上の異なる位置を設定し、

前記制御手段は、同一の視線方向の異なる位置での属性情報を関連付けて記憶することを特徴とする請求項 3 又は 4 に記載の情報処理装置。

【請求項 6】 3 次元形状を有する物品のデータを生成する 3 次元データ生成手段と、

前記 3 次元データ生成手段で生成したデータの視線方向を設定する視線設定手段と、

属性情報を設定する属性設定手段と、

前記視線設定手段で設定された視線方向と前記属性設定手段で設定された属性

情報とを関連付けて記憶手段に記憶する制御手段とを有することを特徴とする情報処理装置。

【請求項 7】 視線方向を選択する選択手段と、

前記選択手段で選択された視線方向と、該視線方向に関連する属性情報とに基づき、前記物品を表示する表示制御手段とを更に有することを特徴とする請求項 6 に記載の情報処理装置。

【請求項 8】 3 D モデルに対する任意の視線方向を設定する視線設定工程と、

前記設定工程で設定した視線方向に正対するように属性情報を入力する属性入力工程と、

前記視線方向と前記属性情報とを関連付けて記憶手段に記憶する記憶工程とを有することを特徴とする情報処理方法。

【請求項 9】 前記設定した視線方向を指示する指示工程と、

前記指示工程で指示された視線方向に対応付けられた属性情報とを表示手段に表示する表示工程とを更に有することを特徴とする請求項 8 に記載の情報処理方法。

【請求項 1 0】 前記属性入力工程により入力された複数の属性情報をグループ化するグループ化工程と、

グループ化された属性情報と前記視線設定工程で設定された視線方向とを関連して前記記憶手段に記憶する記憶制御工程とを更に有することを特徴とする請求項 8 又は 9 に記載の情報処理方法。

【請求項 1 1】 前記記憶制御工程は、複数の同一視線方向に対して異なる属性情報を関連させて記憶することを特徴とする請求項 1 0 に記載の情報処理方法。

【請求項 1 2】 前記視線設定工程は、同一の視線方向上の異なる位置を設定し、

前記制御工程は、同一の視線方向の異なる位置での属性情報を関連付けて前記記憶手段に記憶することを特徴とする請求項 1 0 又は 1 1 に記載の情報処理方法。

【請求項 1 3】 請求項 8 乃至 1 2 のいずれか 1 項に記載の情報処理方法を実現するためのプログラム。

【請求項 1 4】 3 D モデルに対する属性情報を入力する属性入力手段と、前記属性情報が関連付けられる仮想的な平面を設定する属性配置平面設定手段と、

前記仮想的な平面に前記属性情報を関連付けて記憶する記憶手段とを有することを特徴とする情報処理装置。

【請求項 1 5】 前記属性配置平面設定手段により設定される仮想的な平面の面上に、前記属性情報を配置する属性情報配置手段を更に有することを特徴とする請求項 1 4 に記載の情報処理装置。

【請求項 1 6】 前記属性情報配置手段が、前記属性配置平面設定手段により設定される仮想的な平面の面上に、前記属性情報を面の法線方向に正対して配置することを特徴とする請求項 1 5 に記載の情報処理装置。

【請求項 1 7】 表示方式情報である表示倍率、表示中心、表示方向の少なくとも 1 つを設定する表示方式設定手段を更に有し、

前記記憶手段が、前記属性配置平面設定手段により設定される仮想的な平面に、前記表示方式設定手段による表示方式情報を関連付けて記憶することを特徴とする請求項 1 4 乃至 1 6 の何れか 1 項に記載の情報処理装置。

【請求項 1 8】 前記属性配置平面設定手段により設定される仮想的な平面と、前記表示方式設定手段により設定される表示方式情報とを、前記 3 D モデルと共に保存する保存手段を更に有することを特徴とする請求項 1 7 に記載の情報処理装置。

【請求項 1 9】 前記表示方式設定手段により設定される表示方式情報の表示倍率に基づき、前記属性情報のサイズを設定する属性情報サイズ設定手段を更に有することを特徴とする請求項 1 7 又は 1 8 に記載の情報処理装置。

【請求項 2 0】 表示上の水平方向あるいは鉛直方向を設定する表示座標軸設定手段と、

前記表示座標軸設定手段の設定情報に基づいて、前記 3 D モデルあるいは前記属性情報を表示する表示手段とを有することを特徴とする請求項 1 7 乃至 1 9 の

何れか 1 項に記載の情報処理装置。

【請求項 2 1】 3 D モデルに対する属性情報を入力する属性入力工程と、前記属性情報が関連付けられる仮想的な平面を設定する属性配置平面設定工程と、

前記仮想的な平面に前記属性情報を関連付けて記憶する記憶工程とを有することを特徴とする情報処理方法。

【請求項 2 2】 前記属性配置平面設定手段により設定される仮想的な平面の面上に、前記属性情報を配置する属性情報配置工程を更に有することを特徴とする請求項 2 1 に記載の情報処理方法。

【請求項 2 3】 前記属性情報配置工程が、前記属性配置平面設定工程により設定される仮想的な平面の面上に、前記属性情報を面の法線方向に正対して配置することを特徴とする請求項 2 2 に記載の情報処理方法。

【請求項 2 4】 表示方式情報である表示倍率、表示中心、表示方向の少なくとも 1 つを設定する表示方式設定工程と、

前記属性配置平面設定工程により設定される仮想的な平面に、前記表示方式設定工程による表示方式情報を関連付けて記憶する表示方式情報記憶工程とを更に有することを特徴とする請求項 2 2 又は 2 3 に記載の情報処理方法。

【請求項 2 5】 前記属性配置平面設定工程により設定される仮想的な平面と、前記表示方式設定工程により設定される表示方式情報とを、前記 3 D モデルと共に保存する保存工程を更に有することを特徴とする請求項の 2 4 に記載の情報処理方法。

【請求項 2 6】 前記表示方式設定工程により設定される表示方式情報の表示倍率に基づき、前記属性情報の表示サイズを設定する属性情報表示サイズ設定工程を更に有することを特徴とする請求項 2 4 又は 2 5 に記載の情報処理方法。

【請求項 2 7】 表示上の水平方向あるいは鉛直方向を設定する表示座標軸設定工程と、

前記表示座標軸設定工程の設定情報に基づいて 3 D モデルあるいは属性情報を表示する表示工程とを更に有することを特徴とする請求項の 2 4 乃至 2 6 の何れか 1 項に記載の情報処理方法。

【請求項 2 8】 請求項 2 1 乃至 2 7 のいずれか 1 項に記載の情報処理方法
を実現するためのプログラム。

【発明の詳細な説明】

【0 0 0 1】

【発明の属する技術分野】

本発明は情報処理装置及び方法に関し、特に、3 D - C A D を用いて作成した
3 D モデル（3 D 形状）を利用した情報処理装置及び方法に関する。

【0 0 0 2】

【従来の技術】

従来、C A D 装置（特に、3 D - C A D 装置）を用いて、商品や製品を構成す
る部品等の 3 次元の形状を有する物品（以下、単に部品という）の設計を行って
いた。

【0 0 0 3】

また、この設計に基づき、部品を作成するための金型の作成をおこなっていた。

【0 0 0 4】

C A D 装置により作成された設計情報を利用するにあたり、3 D モデル（3 D
形状）に、寸法、寸法公差、幾何公差、注記、記号などの属性情報を入力してい
た。

【0 0 0 5】

3 D モデルに属性情報を入力するためには、3 D モデルの面、稜線、中心線、
あるいは頂点等を指示選択することにより行われる。例えば図 2 4 に示されるよ
うな 3 D モデル（この 3 D モデルの正面図、平面図、側面図を図 2 5 に示す）に
は、例えば図 2 6 に示されるように属性情報が入力される。ここで、属性情報と
は、

距離（長さ、幅、厚さ等）、角度、穴径、半径、面取り等の寸法、および、該
寸法に付随する寸法公差

面、稜線等に寸法の入力なしで付加される幾何公差および寸法公差

部品、ユニット、製品を加工、製作するにあたり伝えるべき、指示すべき情報

である注記

表面粗さ等のあらかじめ約束事として決められている記号などである。

【 0 0 0 6 】

3 Dモデルに属性情報を付ける方法は、大別すると次の2種類がある。

(1) 寸法、寸法公差、幾何公差、注記、記号を付与する場合

寸法、寸法公差を記入するために寸法線および寸法補助線が必要

幾何公差、注記、記号を記入するために引き出し線が必要

(2) 寸法は付けず、寸法公差、幾何公差、注記、記号を付与する場合

寸法線および寸法補助線は不要

寸法公差、幾何公差、注記、記号を記入するために引き出し線が必要

また、3 Dモデルを利用して、金型の製作を行っていた。この場合、製作した金型、および該金型により成形された成形品が、設計した通りに出来上がっているか、検査する必要があった。

【 0 0 0 7 】

【発明が解決しようとする課題】

上記従来例の如き、3 Dモデルに属性情報を付ける方法においては、以下の問題点がある。

【 0 0 0 8 】

上記(1)の場合は、寸法と寸法公差、およびそれらを記入するための寸法線および寸法補助線が煩雑になり、3 Dモデルの形状および属性情報が見難くなってしまう。

【 0 0 0 9 】

図24のように、比較的簡単な形状で、属性情報の個数が数十個程度であればなんとか見ることもできるが、複雑な形状あるいは大型の形状の場合、必要に応じ数百～数千の属性情報が3 Dモデルに付与されるため、「属性情報同士が重なる」、「属性情報と寸法線、寸法補助線、あるいは引き出し線とが重なる」、「寸法線、寸法補助線、あるいは引き出し線の引き出し位置が分かりづらい」等のために、属性情報読み取りは極めて困難になってしまう(図26の角部の階段形状ですら多少見づらい)。

【0010】

上記のような場合は、属性情報を入力するオペレータ自身が入力情報を見ることが困難であり、入力内容の確認もできず、すなわち属性情報の入力そのものが困難になってしまう。

【0011】

また、関係する属性情報の読み取りも極めて困難になってしまう。また、3Dモデルに対し属性情報が占有する空間が大きくなってしまい、限られた大きさの表示画面上では、3Dモデルの形状と属性情報を同時に見ることができなくなってしまう。

【0012】

さらに、いわゆる断面図等で指示すべき属性情報（例えば図24のザグリ穴の深さ 12 ± 0.1 ）は、3Dモデルの指示場所が見えず、分かりづらい。

【0013】

上記（2）の場合は、寸法線および寸法補助線は不要であるが、引き出し線を使用するため、上記（1）と同様に、引き出し線が煩雑になり、3Dモデルの形状および属性情報が見難くなってしまう。また、複雑な形状あるいは大型の形状の場合、必要に応じ数百から数千の属性情報が3Dモデルに付与されるため、属性情報読み取りは極めて困難になってしまう。

【0014】

また、金型製作し、出来上がった金型、および該金型により成形された成形品を検査するとき等に、寸法等を測る必要が生じる。そのため、寸法値を読み取るために3Dモデル形状を計測機能による計測操作が強要される。

【0015】

この場合、読み取りたい面、稜線等の箇所に対し、寸法の基準となる箇所を指示選択する必要がある、複数の箇所の寸法を読み取る場合には、多くの操作回数および長い操作時間がかかってしまうものである。また、操作ミスによる誤読の可能性は避けられない。さらには全ての箇所の寸法を読み取る場合には、きわめて膨大な労力を強いるものである。

【0016】

そもそも、3Dモデルおよび属性情報は、部品、ユニット、製品を加工、製作するための情報であり、入力するオペレータ＝設計者から、見るオペレータ＝加工、製造、検査等の技術者に、情報が分かりやすく、効率的に、間違えることなく、伝達されるものでなくてはならない。上記従来技術においては、これらがまったく満足されておらず、工業的に有効に利用できる形態ではない。

【0017】

そのために本発明は、CAD装置などで作成したデータに、操作性を高めるための属性を付加することを目的とする。

【0018】

また本発明は、付加した属性を効率よく利用することを目的とする。

【0019】

また、本発明は、CAD装置などで作成したデータを活用した部品作成を効率良く行うことを目的とする。

【0020】

また、CAD装置などで作成したデータを用いて、検査工程を効率良く行うことを目的とする。

【0021】

【課題を解決するための手段】

本発明の情報処理装置は、3Dモデルに対する任意の視線方向を設定する視線設定手段と、前記設定手段で設定した視線方向に正対するように属性情報を入力する属性入力手段と、前記視線方向と前記属性情報とを関連付けて記憶する記憶手段とを有する。

【0022】

また、本発明の情報処理方法は、3Dモデルに対する任意の視線方向を設定する視線設定工程と、前記設定工程で設定した視線方向に正対するように属性情報を入力する属性入力工程と、前記視線方向と前記属性情報とを関連付けて記憶手段に記憶する記憶工程とを有する。

【0023】

更に、本発明の情報処理装置は、3Dモデルに対する属性情報を入力する属性

入力手段と、前記属性情報が関連付けられる仮想的な平面を設定する属性配置平面設定手段と、前記仮想的な平面に前記属性情報を関連付けて記憶する記憶手段とを有する。

【 0 0 2 4 】

また、本発明の情報処理方法は、3Dモデルに対する属性情報を入力する属性入力工程と、前記属性情報が関連付けられる仮想的な平面を設定する属性配置平面設定工程と、前記仮想的な平面に前記属性情報を関連付けて記憶する記憶工程とを有する。

【 0 0 2 5 】

【発明の実施の形態】

本発明の一実施の形態を、図面を用いて詳細に説明する。

【 0 0 2 6 】

(モールド金型生産の全体の流れ)

図1は、本発明をモールド部品金型生産に適用した場合の全体の流れを示す図である。

【 0 0 2 7 】

図において、ステップS101で、製品の設計を行い、個々の部品の設計図面を作成する。部品の設計図面には、部品製作に必要な情報、制約情報などが含まれている。部品の設計図面は2D-CADまたは3D-CADで作成され、3D-CADで作成された図面(3D図面)は、形状及び寸法公差などの属性情報からなる。寸法公差は形状(面、稜線、点)と関連付けることができ、寸法公差は成形品の検査指示、金型精度指示などに利用される。

【 0 0 2 8 】

ステップS102において、製品の組立てや成形などの製造性の検討を行い、部品毎の工程図を作成する。部品の工程図には、部品製作に必要な情報に加えて、詳細な検査指示が含まれる。部品の工程図は2D-CADまたは3D-CADで作成される。

【 0 0 2 9 】

ここで、詳細な検査指示の例として、

①測定項目（寸法あるいは寸法公差）の番号付け

②測定項目に対して測定ポイントや測定方法の指示、などがある。

【 0 0 3 0 】

詳細な検査指示情報は C A D 上で寸法公差と関連付けることができる。

【 0 0 3 1 】

ステップ S 1 0 3 において、ステップ S 1 0 2 で作成した部品の工程図（工程図面、金型仕様書）を基に金型設計を行い、金型図面を作成する。金型図面には金型製作に必要な情報、制約条件が含まれる。金型図面は、2 D - C A D または 3 D - C A D で作成され、3 D - C A D で作成された金型図面（3 D 図面）は、形状及び寸法公差などの属性情報からなる。

【 0 0 3 2 】

ステップ S 1 0 4 において、ステップ S 1 0 3 で作成した金型図面を基に金型の製作工程を検討し、金型工程図を作成する。金型加工工程は、N C 加工及び汎用加工からなる。N C 加工（数値制御による自動加工）を行う工程に対しては、N C プログラムの作成指示を行う。汎用加工（手動による加工）工程には、汎用加工を行うための指示を行う。

【 0 0 3 3 】

ステップ S 1 0 5 において、金型図面を基に、N C プログラムを作成する。

【 0 0 3 4 】

ステップ S 1 0 6 において、工作機械などで金型部品を製作する。

【 0 0 3 5 】

ステップ S 1 0 7 において、製作された金型部品を、ステップ S 1 0 3 で作成した情報に基づき検査する。

【 0 0 3 6 】

ステップ S 1 0 8 において、金型部品を組立て、成形する。

【 0 0 3 7 】

ステップ S 1 0 9 において、成形されたモールド部品をステップ S 1 0 1、ステップ S 1 0 2 で作成した情報に基づき検査し、O K であれば終了する。

【 0 0 3 8 】

ステップ S 1 1 0 において、ステップ S 1 0 9 の検査の結果に基づき成形品の精度不足の個所の金型を修正する。

【 0 0 3 9 】

(製品の設計)

次に、製品の設計を行い、個々の部品の設計図面の作成について説明する。部品の設計図面は、2 D - C A D 装置または 3 D - C A D 装置により作成される。

【 0 0 4 0 】

ここで、図 2 に示す情報処理装置、例えば C A D 装置を用いて、部品の設計について説明する。

【 0 0 4 1 】

図 2 は、C A D 装置のブロック図である。図において、2 0 1 は内部記憶装置、2 0 2 は外部記憶装置であり、C A D データや C A D プログラムを保管する R A M 等の半導体記憶装置、磁気記憶装置等からなる。

【 0 0 4 2 】

2 0 3 は C P U 装置であり、C A D プログラムの命令に沿って処理を実行する。

【 0 0 4 3 】

2 0 4 は表示装置であり、C P U 装置 2 0 3 の命令に沿って形状などを表示する。

【 0 0 4 4 】

2 0 5 は C A D プログラムに対して指示等を与えるマウス、キーボードなどの入力装置である。

【 0 0 4 5 】

2 0 6 は C P U 装置 2 0 3 の命令に沿って紙図面などを出力するプリンタなどの出力装置である。

【 0 0 4 6 】

2 0 7 は外部接続装置であり、本 C A D 装置と外部の装置とを接続し、本装置からのデータを外部装置へ供給したり、外部の装置から本装置を制御したりする。

【 0 0 4 7 】

図 3 は、図 2 に示した C A D 装置の処理動作を示すフローチャートである。

【 0 0 4 8 】

まず、オペレータが入力装置 2 0 5 により、C A D プログラムの起動を指示すると、外部記憶装置 2 0 2 に格納されている C A D プログラムが内部記憶装置 2 0 1 に読み込まれ、C A D プログラムが C P U 装置 2 0 3 上で実行される（ステップ S 3 0 1）。

【 0 0 4 9 】

オペレータが入力装置 2 0 5 により対話的に指示することにより、内部記憶装置 2 0 1 上に形状モデルを生成し、表示装置 2 0 4 上に画像として表示する（ステップ S 3 0 2）。この形状モデルについては、後述する。なお、オペレータが入力装置 2 0 5 によりファイル名などを指定することにより、既に外部記憶装置 2 0 2 上に作成されている形状モデルを C A D プログラム上で取り扱えるように、内部記憶装置 2 0 1 に読み込むこともできる。

【 0 0 5 0 】

オペレータが入力装置 2 0 5 により、形状モデルを作成した 3 次元空間内に、属性配置平面を作成する（ステップ S 3 0 3）。

【 0 0 5 1 】

この属性配置平面の位置が判別しやすいように、フレーム（2 重枠、枠内塗りつぶし）などの画像情報として表示装置に表示する。また、属性配置平面の設定情報は形状モデルに関連付けられて内部記憶装置 2 0 1 に保管される。

【 0 0 5 2 】

また、必要に応じて作成した属性配置平面に名称をつけることが望ましい。

【 0 0 5 3 】

オペレータが入力装置 2 0 5 により形状モデルに対して、寸法公差などを属性情報として付加する（ステップ S 3 0 4）。付加された属性情報は、ラベルなどの画像情報として表示装置に表示することができる。付加された属性情報は、形状モデルに関連付けられて内部記憶装置 2 0 1 に保管される。

【 0 0 5 4 】

オペレータが入力装置 2 0 5 により、属性情報を属性配置平面に対して関連付ける。(ステップ S 3 0 5)

属性情報と属性配置平面の関連情報は、内部記憶装置 2 0 1 に保管される。

【 0 0 5 5 】

オペレータがあらかじめ属性配置平面を指定して、属性配置平面属性配置平面との関連付けを行いながら属性付けを行うようにしても良い。また、オペレータが入力装置 2 0 5 により、属性情報の属性配置平面への関連付けを設定・解除することができる。

【 0 0 5 6 】

次に、オペレータは入力装置 2 0 5 により、属性配置平面を指定することによって属性配置平面、およびその属性配置平面に関連付けられた寸法公差などの属性情報の表示・非表示、あるいは色付けなどの表示制御を行う(ステップ S 3 0 6)。

【 0 0 5 7 】

また、オペレータが入力装置 2 0 5 により属性配置平面を作成する際に、属性配置平面の視点の位置、視線方向、倍率を設定する。この属性配置平面の表示情報を設定し、この属性配置平面を指定することで、設定された視点の位置、視線方向、倍率で形状モデルを表示することが出来る。またこの属性配置平面と属性情報は関連付けられているので、指定された属性配置平面に関係付けられている属性情報を選択的に表示することができる。属性配置平面の表示情報は内部記憶装置に保管される。

【 0 0 5 8 】

オペレータの指示により、属性情報を外部記憶装置 2 0 2 などに保管することができる(ステップ S 3 0 7)。

【 0 0 5 9 】

属性情報に識別子を付加することができ、この識別子を付加して外部記憶装置 2 0 2 に保管することができる。この識別子を利用して他のデータと属性データ関連付ける。

【 0 0 6 0 】

外部記憶装置 2 0 2 上の属性情報に情報を追加したものを内部記憶装置 2 0 1 に読み込んで、属性情報を更新することができる。

【 0 0 6 1 】

オペレータが入力装置 2 0 5 により、形状モデルに属性配置平面の位置情報、属性配置平面の表示情報、および属性情報を付加した C A D 属性モデルを外部記憶装置 2 0 2 に保管する（ステップ S 3 0 8）。

【 0 0 6 2 】

ここで、形状モデルと C A D 属性モデルについて説明する。

【 0 0 6 3 】

図 4 は形状モデルの例を示す図であり、図 5 は形状モデルを構成する各部の関連を示す概念図である。

【 0 0 6 4 】

図 4 は、形状モデルの代表例として、S o l i d M o d e l である。図に示すように、S o l i d M o d e l は部品などの形状を C A D 上の 3 次元空間上に定義する表現方法で、位相情報（T o p o l o g y）と幾何情報（G e o m e t r y）からなる。S o l i d M o d e l の位相情報は、図 5 に示すように、内部記憶装置 2 0 1 上で階層的に記憶され、

1 つ以上の S h e l l と、

1 つ S h e l l に対して 1 つ以上の F a c e と、

1 つの F a c e に対して 1 つ以上の L o o p と、

1 つの L o o p に対して 1 つ以上の E d g e と、

1 つの E d g e に対して 2 個の V e r t e x と、からなる。

【 0 0 6 5 】

また、F a c e に対して平面や円筒面といった F a c e 形状を表現する S u r f a c e 情報が内部記憶装置 2 0 1 上で関連付けられて保管される。E d g e に対して直線や円弧といった E d g e の形状を表現する C u r v e 情報が内部記憶装置 2 0 1 上で関連付けられて保管される。V e r t l e x に対して三次元空間上の座標値を内部記憶装置 2 0 1 上で関連付けられて保管される。

【 0 0 6 6 】

Shell、Face、Loop、Vertexの各位相要素には、夫々属性情報が内部記憶装置201上で関連付けられて保管されている。

【0067】

ここで、Face情報を例に、内部記憶装置201上での保管方法の一例を説明する。

【0068】

図6は、内部記憶装置201上でのFace情報の保管方法を示す概念図である。

【0069】

図に示すように、Face情報はFaceID、Faceを構成するLoopListへのポインタ、Face形状を表すSurfaceデータへのポインタ及び属性情報へのポインタからなる。

【0070】

LoopListは、Faceを構成する全てのLoopのIDをリスト形式で保管したものである。Surface情報は、SurfaceTypeとSurfaceTypeに応じたSurfaceParameterから構成される。属性情報は、属性タイプ及び属性タイプに応じた属性値から構成される。属性値には、Faceへのポインタや属性が所属する属性配置平面属性配置平面へのポインタなども含まれる。

【0071】

(3Dモデルへの属性情報の入力と表示)

更に、3Dモデルへの属性情報の入力と属性配置平面属性配置平面の作成方法および属性情報が付加された3Dモデルの表示について、詳細に説明する。

【0072】

図7～図11は、3Dモデル、属性情報、および属性配置平面を示す図であり、図12～図14は3Dモデルに属性配置平面および属性情報を付加するときの処理動作を示すフローチャートである。

【0073】

図12のステップS121で、図7に示す3Dモデル1を作成し、ステップS

1 2 2 で必要な属性配置平面属性配置平面を設定する。

【 0 0 7 4 】

(属性配置平面)

ここで、属性配置平面は、3 Dモデル 1、および3 Dモデル 1 に付加された属性情報の表示に関わる要件を規定するものである。

【 0 0 7 5 】

本発明では、属性配置平面を(仮想的な)三次元空間上の一点(以下、視点という)の位置、作成する平面の法線方向(視線方向)で定義し、更に3 Dモデル 1、および3 Dモデル 1 に付加された属性情報の表示倍率(以下単に倍率)の情報も有するものとする。

【 0 0 7 6 】

ここで視線位置とは、該位置から視線方向の3 Dモデル 1 が見える、すなわち表示される位置を定めるものとする。例えば属性配置平面 2 1 2 は3 Dモデル 1 の正面図の正面 2 0 1 の外形から 6 0 mm の位置に設定される。(図 7)

ただし、ここで、いわゆる三角法による投影図(正面図、平面図、左右の側面図、下面図、背面図)については、視線位置が3 Dモデル 1 の外部に位置していれば、いずれの位置でも表示内容には関係しない。

【 0 0 7 7 】

また、該視点の位置は、3 Dモデル 1、および3 Dモデル 1 に付加された属性情報を表示する際に表示装置 2 0 4 の表示中心と一致する点である。

【 0 0 7 8 】

次に、法線方向は該視点位置から、3 Dモデル 1、および3 Dモデル 1 に付加された属性情報を表示する際の視線方向と一致させる。

【 0 0 7 9 】

また、倍率とは(仮想的な)三次元空間上の3 Dモデル形状を表示装置 2 0 4 上で表示する際の拡大する倍率とする。

【 0 0 8 0 】

属性配置平面のパラメータである、視点の位置、視線方向、倍率は随時変更可能とする。

【0081】

例えば、図7においては、図25に示した平面図の面201aに直交しなおかつ、3Dモデルの外から内部へ向かう向きが視線方向となる属性配置平面211が定められる。視点位置と倍率は、3Dモデル1の形状と付与する属性情報の概ね全てが表示装置204の表示画面に表示できるように定められる。例えば、本実施の形態では倍率は1倍で、視点位置201fは平面図の面201aのほぼ中心に定められる（図7において2点鎖線201dは正面図のおおよその輪郭線を属性配置平面211に投影した状態を示す）。同様に、正面図の面201cに直交する視線方向の属性配置平面212、側面図の面201bに直交する視線方向の属性配置平面213も設定される。

【0082】

各属性配置平面の位置を明示するために、属性配置平面を四角い2重の枠で表現してある。この属性配置平面の位置を明示する手段として本実施例では枠を用いて表現したがこれに限られるものではなく、形状としては、四角以外の多角形、あるいは円形であっても良い。（属性配置平面211は3Dモデル1の上面201aと平行であり、属性配置平面212は3Dモデル1の正面201bと平行であり、属性配置平面213は3Dモデル1の側面201cと平行の位置関係となる。）

【0083】

次に、ステップS123で設定された各属性配置平面に関連付けて、属性情報を入力する。図8、図10の(a)、図11の(a)は各々の属性配置平面211、212、213に関連付けて3Dモデルに属性情報を付与した状態を示す図である。図9、図10の(b)、図11の(b)は各々の属性配置平面211、212、213の視点位置から見た3Dモデル1および属性情報である。

【0084】

属性配置平面に関連付けられた属性情報の大きさ（文字やシンボルの高さ）を、属性配置平面の倍率に応じて変更する。属性情報の大きさ(mm)とは、3Dモデルが存在する仮想的3次元空間における大きさと定義する。（表示装置204において表示された際の大きさではない。）

また、属性配置平面と属性情報の関連付けは、属性情報の入力後でもよい。たとえば図 1 3 に示すフローチャートのように、3 D モデルを作成し（ステップ S 1 3 1）、ステップ S 1 3 2 にて属性を入力後、ステップ S 1 3 3 にて所望の属性配置平面に属性情報を関連付けるものである。また、必要に応じ、属性配置平面に対し関連付けられる属性情報の追加、削除等の修正がなされるものである。

【 0 0 8 5 】

属性情報が別の属性配置平面に関連付けられた場合、変更先の属性配置平面の倍率に応じて属性情報の大きさを変更する。

【 0 0 8 6 】

属性情報の入力は、各々の属性配置平面で定義される視線方向から表示させ二次元的に 3 D モデル 1 を表示させた状態で入力してもよい。該入力はいわゆる 2 D - C A D で二次元図面を作成する工程と何ら変わることなく実現できるものである。また必要に応じ、三次元的に表示させながら入力してもよい。該入力は、三次元的に 3 D モデル 1 を見ながら入力することができるので、より効率的かつミスなく実現できるものである。

【 0 0 8 7 】

次に、3 D モデル 1 の属性情報を見る場合の説明を行う。図 1 4 のステップ S 1 4 1 において所望の属性配置平面を選択することで、ステップ S 1 4 2 において選択された属性配置平面視点位置、視線方向、および倍率に基づき 3 D モデル 1 の形状と該属性配置平面に関連付けて付与されている属性情報が表示されるものである。例えば属性配置平面 2 1 1、あるいは属性配置平面 2 1 2、あるいは属性配置平面 2 1 3 が選択されると、それぞれ図 9、あるいは図 1 0 の（a）、あるいは図 1 1 の（b）が表示される。このとき、属性情報を各属性配置平面の視線方向に正対して配置する。これによって表示画面上では二次元的に極めて容易に分かりやすく見ることができる。

【 0 0 8 8 】

次に、属性配置平面を容易に選択可能とするための例を紹介する。まず、選択可能な 3 D モデルの属性配置平面の枠を表示させ、オペレータが、マウスなどのポインティングデバイス等の入力装置を使用して、属性配置平面を選択する方

法が考えられる。(図 7)

次に、選択可能な属性配置平面の名称をリスト形式で表示して、その中から選択する方法も考えられる。(不図示)

さらには、属性配置平面の視線方向から見た状態(図 9、あるいは図 10 の (a)、あるいは図 11 の (b))の画像をサムネイル画像としてアイコン表示して、選択する方法も考えられる。(図 27)

【0089】

(属性情報の他の入力方法)

図 11～図 14 を用いて説明した上述の属性情報の入力においては、各属性配置平面に属性情報を関連付けたが、関連付ける手段は上記に限定されるものではなく、例えば属性情報をグループ化し、該グループと属性配置平面を関連付けてもよい。

【0090】

図 15、図 16 に示すフローチャートに基づき、説明する。

【0091】

あらかじめ入力された属性情報を選択的に、あるいは検索結果に基づきグループ化し、該グループと任意の属性配置平面と関連付けすることで上記と同様の結果および効果が得られる。また、属性情報のグループへの追加、削除等の修正がなされることにより、属性配置平面に関連付けられる属性情報を操作することができる。

【0092】

即ち、3Dモデルを生成し(ステップ S151)、属性情報を入力し(ステップ S152)、3Dモデルに対し属性配置平面の視点位置、視線方向、および倍率を設定する(ステップ S153)。そして、ステップ S152 で入力され属性情報をグループ化し、設定した属性配置平面とグループ化した属性情報とを関連付けて設定するものである(ステップ S154)。

【0093】

また、表示を行うときは、図 16 に示すように、属性配置平面を選択し(ステップ S161)、選択された属性配置平面に関連付けられている属性情報を属性

配置平面の視点位置、視線方向、および倍率の情報に従って表示装置 2 0 4 で表示する（ステップ S 1 6 2）ものである。

【 0 0 9 4 】

（複数の属性配置平面の設定）

次に、同一の視線方向に対し、複数の属性配置平面を設定する場合について説明する（複数の属性配置平面同士は互いに平行となる）。

【 0 0 9 5 】

図 1 7 は、同一の視線方向に対して、複数の属性配置平面を設定する場合の処理動作を示すフローチャートであり、図 1 8 の（a）は、同一の視線方向に対して複数の属性配置平面を設定する場合の 3 D モデルを示す図である。

【 0 0 9 6 】

図 7 で示した 3 D モデル 1 において、正面図の投影方向と視線方向が一致するように複数の属性配置平面を設定する場合について説明する。

【 0 0 9 7 】

前述のように 3 D モデル 1 を作成し（ステップ S 1 7 1）、ステップ S 1 7 2 において、第 1 の属性配置平面である属性配置平面 2 1 2（視点位置、視線方向、倍率）を設定する。この属性配置平面 2 1 2 の視線方向は正面図の平面 2 0 1 b と直交し、倍率は例えば 1 倍、視点位置は正面図の外形から 3 0 m m の位置であり、概ね正面図の面 2 0 1 b の中心である。

【 0 0 9 8 】

そして、ステップ S 1 7 3 において、上記属性配置平面 2 1 2 に関連付けて、図 1 0 の（a）で示すような属性情報が入力され、属性配置平面 2 1 2 の視線方向から見ると、図 1 0 の（b）のように、二次元的に極めて容易に分かりやすく見ることができる。

【 0 0 9 9 】

次に、ステップ 1 7 4 において第 2 の属性配置平面である、属性配置平面 2 1 4（視点位置、視線方向、倍率）を設定する。この属性配置平面 2 1 4 の視線方向は正面図の平面 2 0 1 b と平行、倍率は例えば 1 倍、視点位置は属性配置平面 3 D モデルの穴の中心軸を含むように設定する。

【 0 1 0 0 】

なお、属性配置平面 2 1 4 は四角の塗りつぶし形状で表現した。このとき、属性配置平面 2 1 4 から見る 3 D モデル 1 は図 1 9 の (b) のように、仮想的平面 2 1 4 でカットされた 3 D モデル 1 の断面形状となる。該属性配置平面 2 1 4 に関連付けて属性情報（例えば図 1 9 の (b) の穴の寸法 12 ± 0.1 ）が入力される。また、該属性配置平面 2 1 4 を選択時には、3 D モデル 1 の断面形状および、この属性配置平面に関連付けられた属性情報を表示する（図 1 9 (b)）。

【 0 1 0 1 】

また、3 D モデル 1 を移動、回転等すれば図 1 9 の (a) のように三次元的表示ができるように構成される。

【 0 1 0 2 】

つまり、属性配置平面 2 1 4 選択されると、属性配置平面 2 1 4 の視線方向に存在する 3 D モデルと同視線方向領域に存在する属性配置平面に関連付けられた属性情報を表示し、反視線方向（図 1 8 の (b) 参照）領域の 3 D モデル形状および属性情報は非表示とする。

【 0 1 0 3 】

本実施の形態によれば、外形形状に係る属性情報だけでなく、同一視線方向の方向の断面形状に係る属性情報を取り扱うことができる。それによって断面形状を見ながら属性情報を入力、表示できるために、属性情報の指示箇所が容易にかつ即座に分かるものである。

【 0 1 0 4 】

また、3 D モデル 1 の形状が同一に見える属性配置平面を複数有する構成としてもよい。図 2 0 に、同一の視線方向を有する属性配置平面 2 1 5 と属性配置平面 2 1 6 示す。この例では属性配置平面 2 1 5 と属性配置平面 2 1 6 は 3 D モデル 1 の平面図に向いている。各々の属性配置平面に属性情報を例えばグループ化し関連付けることで、より見やすい属性情報を実現できる。例えば図 2 1 は 3 D モデル 1 の平面図において、外形寸法に関わる属性情報をグループ化したもの。図 2 2 は、上記において穴位置および穴形状に関わる属性情報をグループ化したものである。グループ化された属性情報を、それぞれ属性配置平面 2 1 5、属性

配置平面 2 1 6、に関連付けることになる。このように関係する属性情報をグループ化して属性配置平面に割り当てることにより、関連する属性情報がより見やすくなる。

【 0 1 0 5 】

(属性情報の位置)

3 Dモデルと該 3 Dモデルに付加する属性情報を 2 次元な図面として極めてわかりやすく表示画面上で表現するため、オペレータは表現したい 3 Dモデルの部位の複数の属性情報を適宜選択もしくはグループ化して属性配置平面に関連付ける。2 次元的な図面の表現方法であれば、属性情報の位置は関連する属性配置平面の視線方向の領域に配置すればよいが、3 Dモデルに属性情報を付加し図面とするいわゆる「3 D図面」においては、3 Dモデルのメリットを十分生かすため工夫が必要となる。

【 0 1 0 6 】

3 Dモデルのメリットの一つは、表示画面上で実物に近い形で立体的に表現できるため、モデルを作成するオペレータあるいはそのモデルを用いる次工程のオペレータ（工程設計者、金型設計・製作者、測定者等）にとって、2 次元図を扱う際に必要となる 2 次元から 3 次元への変換作業（これは主にオペレータの頭の中で行われていた）が省ける点である。この変換作業はオペレータの力量によるところが多く、いきおいこの変換作業において誤変換による誤造や変換時間のロスが発生することがある。

【 0 1 0 7 】

3 D図面において、3 Dモデルのメリットである立体的に表現できる点を損なわないために、立体表示した際の属性情報の表示（属性情報の位置）に工夫をする必要がある。

【 0 1 0 8 】

その工夫する点について、図 2 8 を用いて説明を行う。

【 0 1 0 9 】

図 2 8 の（a）は説明に使用する 3 Dモデル 2 の斜視図、図 2 8 の（b）は 3 Dモデル 2 の平面図、図 2 8 の（c）は 3 Dモデル 2 に工夫しないで属性情報を

付加した状態を説明する斜視図、図 2 8 の (d) は属性情報の配置を工夫して行った斜視図である。

【0 1 1 0】

まず、3 Dモデル 2 に対して、2 次元的な平面図を作成するため属性配置平面 2 1 8 の作成および属性情報の入力を行う。この属性配置平面 2 1 8 の視点から表示した状態が図 2 8 の (b) である。

【0 1 1 1】

該属性情報の入力に関して、図 2 8 の (c) の様に複数の属性情報の配置面を互い違いにすると、属性情報が重なりあい属性情報の内容が判別し難くなる。図 2 8 の (c) のように属性情報が少なくても見にくいので、より複雑な形状であれば、もはや属性情報は有益な情報ではなくなり、斜視状態では図面として成り立たなくなることは容易に想像できる。

【0 1 1 2】

ところが、図 2 8 の (d) の様に属性情報を同一平面内に配置することで属性情報どうしが重なり合うことはなく、2 次元的な図面の表現(図 2 8 の (b))と同等に属性情報の判別は容易にできる。

【0 1 1 3】

こうすることで、3 Dモデルに属性情報を付加する図面形態 (3 次元図面) において 2 次元的な図面の表現だけでなく、3 Dモデルのメリットである立体的に 3 Dモデルを表現しながら、属性情報の判別が容易にできるので、立体図面 (3 D図面) として利用することが可能となる。

【0 1 1 4】

また、属性情報の配置面は属性配置平面と同一面にすることが望ましい。

【0 1 1 5】

この例では単純な形状の 3 Dモデルであったが実際のより複雑な形状を有する 3 Dモデルを扱う際には、同一視線方向に複数の属性配置平面を設定する必要がある。

【0 1 1 6】

そして複数の属性配置平面およびそれに関連付けられている属性情報を同時に

表示してから、所望の属性配置平面の選択、もしくは属性情報の選択を行う場合が考えられる。

【0 1 1 7】

この際に、属性情報の配置面と属性配置平面の位置が離れていると属性情報と属性配置平面の関連がわかりにくくなるため間違って選択を行うケースが考えられる。それを避けるため視覚的に関連付けをわかりやすくするために、属性情報を属性配置平面は同一面上に配置するのが良い。

【0 1 1 8】

さらに、図 2 0 を用いて説明を行った同一視線方向の属性配置平面を作成する際には、同一の視線方向の複数の属性配置平面は離して配置するのが良い。この複数の属性配置平面およびそれに関連付けられている属性情報を同時に表示する際、属性配置平面を同一面に作成した場合属性情報の配置面も同一面になるので、視線方向はもとより視線方向をずらして斜めから見ても属性情報同士が重なり見にくくなる。そもそも同一方向からみて属性情報が多いために複数の属性配置平面に分けており、同時に属性情報を表示する際には属性情報が重なってしまうことは避けられない。

【0 1 1 9】

視線方向からの見にくいのは救えないとしても、斜視状態で属性情報を判別し易くするために手段として、同一視線方向の属性配置平面は離して配置するのが有効である。

【0 1 2 0】

(倍率)

また、属性配置平面の倍率を所望の倍率とすることで、複雑な形状あるいは詳細な形状をより見やすくできる。

【0 1 2 1】

図 2 3 は、3 D モデル 1 の一部を拡大して表示した状態を示す図である。例えば、図 2 3 (a) のように、3 D モデル 1 に対し、視線方向を平面図に向け、視点位置を角部近傍とし、倍率を例えば 5 倍とする属性配置平面 2 1 7 を設定することで、階段状の形状および属性情報が極めて分かりやすく表示できる (図 2 3

(b)) 。

【 0 1 2 2 】

本実施の形態においては、3 D - C A D 装置を構成するハードウェア、あるいは3 D 形状モデルの構成方法によらず3 D - C A D 全般、更には2 D - C A D に対し有効である。

【 0 1 2 3 】

(倍率と属性情報の大きさ)

属性配置平面に関連付けられた属性情報の大きさ(文字やシンボルの高さ)は、属性配置平面の倍率に応じて変更するものとする(図 2 3 (b)) 。

【 0 1 2 4 】

属性情報の大きさ(mm)とは、3 D モデルが存在する仮想的3 次元空間における大きさと定義する(表示装置 2 0 4 において表示された際の大きさではない) 。

【 0 1 2 5 】

例えば、属性配置平面 2 1 1 (倍率 1) において属性情報の大きさを 3 mm とする。属性配置平面 2 1 7 (倍率 5) で同じように文字高さを 3 mm として表示した例を図 2 3 (c) で示す。

【 0 1 2 6 】

属性配置平面 2 1 7 に関連付けられた属性情報は 5 倍の表示倍率で表示されるのでその大きさは 1 5 mm となる。

【 0 1 2 7 】

図 2 3 の (b) 、 (c) において四角線は表示装置 2 0 4 での表示可能範囲を示す。

【 0 1 2 8 】

属性情報が重ならないように配置すると、3 D モデルと属性情報の位置が離れてしまうので形状とそれに関係する属性情報の関わりがわかりにくく、誤読する可能性も発生する。また表示したい属性情報が多いと全ての属性情報を表示装置 2 0 4 で表示しきれなくなり、表示可能範囲外の属性情報を見るために表示範囲を変更しなくてはならない煩わしさを伴う。

【 0 1 2 9 】

また、縮小して表示したい場合（倍率は 1 未満）に文字の大きさを変更しないと、縮小図表示状態で属性情報の表示装置 2 0 4 上の表示大きさが小さくなり、属性情報の内容が判別できなくなる。

【 0 1 3 0 】

そこで、属性情報が表示される時のことを考慮して、属性情報の情報の大きさ倍率によって変更するのが望ましい。

【 0 1 3 1 】

そのため、倍率と属性情報の大きさをおおよそ反比例の関係にすると良い。一例として前述の属性配置平面 2 1 1 の倍率を 1、属性情報の大きさを 3 とした時、この属性配置平面 2 1 7 に関係付けられた属性情報の大きさを 0. 6 mm とする。

【 0 1 3 2 】

（属性配置平面の複数選択）

上述の実施例において、属性配置平面に関連付けられた属性情報を表示する場合、選択対象の属性配置平面の数はただ一つとしていたが、本発明の目的を鑑みると、複数の属性配置平面を選択してもなんら問題ない。

【 0 1 3 3 】

ただし、属性配置平面の単一選択を行う場合は、視点の位置、視線方向が唯一つなので、表示装置上での表示方法は一つになるが、複数選択した場合は表示方法が複数になるので工夫をしなければならない。たとえば、複数選択を行った場合、選択された属性配置平面に関連付けられた属性情報をすべて表示し、視点の位置、視線方向についてはどの属性配置平面の設定を採用するか選択できるようにすることが考えられる。

【 0 1 3 4 】

また、属性情報の表示は関連する属性配置平面毎に色を変えるなどして、グループがわかりやすく判別できるように工夫を行う。

【 0 1 3 5 】

（属性配置平面の水平もしくは、鉛直方向の設定）

本発明において、属性配置平面に設定するのは視点の位置、視線方向、倍率のみで、属性配置平面の水平方向あるいは鉛直方向の設定については触れてこなかった。

【0136】

2次元図面では、図25に示すように各視線方向から見える図（平面図、正面図、側面図）の配置については、ルールを設けている。これは、実物の立体形状を2次元平面に表現するため、各視線方向からの位置関係を理解しやすいようにするための工夫である。

【0137】

一方、3Dモデルに属性情報を付与して図面とする3D図面形態においては、3Dモデルの外形面に直交する方向から見る2次元的な表現（図9、図10の（b）、図11の（b））はもとより、この状態から3Dモデルの回転させ、斜め方向から見た立体的な表現（図10の（a）、図11の（a））も可能となる。

【0138】

よって、3D図面の形態においては、平面図、正面図、側面図を表示する際に、属性配置平面の水平方向、あるいは鉛直方向（この水平方向あるいは鉛直方向は表示画面の各方向と一致するとして）については別段定める必要はない。3Dモデルとそれに付与された属性情報が正しく表現できているならば図29に示す（a）、（b）、（c）、（d）、（e）のうちどれも正しい表現であるといえる。さらに、少し3Dモデルを回転させれば、3Dモデルが立体的に表現でき、今見ていた部位が3Dモデル全体のどこにあたるか、また他の視線方向から見た平面図、側面図の場所も容易に理解できるので、属性配置平面の水平方向あるいは、鉛直方向について各視線方向の位置関係を気にせずに表示しても特に問題にはならないからである。

【0139】

しかし、3Dモデルに属性情報を付与した3D図面形態において、3D図面を扱うすべてのオペレータが3Dモデルを自由に回転させて表示できる環境にあるとは限らない。3D図面に修正を加えることなく、各属性配置平面によって表示される2次元的な画像情報電子データ形式で保存しそれを見ることで用が足りる

職場などがあるからである、また旧来の紙図面でないと対応できない職場などもある。

【 0 1 4 0 】

このようなことを想定すると、各視線方向から見た表示は 2 次元図面のようなルールを適用しなくてはならない。

【 0 1 4 1 】

そこで、属性配置平面を作成する時に、表示装置 2 0 4 で表示される際の水平方向あるいは鉛直方向を設定する必要がある。

【 0 1 4 2 】

図 3 0 にその処理のフローチャートを示す。

【 0 1 4 3 】

まず、3 D モデルを作成する（ステップ S 3 0 0 1）。

【 0 1 4 4 】

次に、3 D モデルに対して視点の位置、視線方向、倍率を設定し、属性配置平面を作成する（ステップ S 3 0 0 2）。

【 0 1 4 5 】

そして、この属性配置平面の水平方向（あるいは鉛直方向）を指定する（ステップ S 3 0 0 3）。水平方向（あるいは鉛直方向）を指定するには、（仮想的な）3 D 空間上に存在する 3 軸の方向（X, Y, Z）を選択するのも良いし、3 D モデルの稜線の方法や面の鉛直方向を選択するのも良い。

【 0 1 4 6 】

属性配置平面の水平方向（あるいは鉛直方向）を指定することによって、該属性配置平面を選択して表示される 3 D モデルおよび属性情報の表示位置は一意に決定される。

【 0 1 4 7 】

他の属性配置平面を作成するときは、すでに作成した属性配置平面の視線方向との関係を守りながら水平方向（あるいは鉛直方向）を指定すればよい。

【 0 1 4 8 】

（属性情報の表示方法）

上記実施の形態では、3Dモデルに対して入力された属性情報を選択的に表示する順序として、まず最初に属性配置平面の選択を行い、次に該属性配置平面に関連付けられた属性情報を適宜表示する、この順番で説明を行ったが、この方法に限定されるものではなく、属性情報を選択し、その次に、その属性情報が関連付けられている属性配置平面の視点の位置、視線方向、倍率で、3Dモデルおよび該属性情報を表示する手法も有効である。

【0149】

図31（属性情報選択から表示）は、この一連の処理動作を示すフローチャートである。

【0150】

図8の平面図の3Dモデルと属性情報が表示された状態で、穴径 $\phi 12 \pm 0.2$ を選択する（ステップ311）。

【0151】

この属性情報は関連付けられている属性配置平面211に設定されている視点の位置、視線方向、倍率に基づいて、3D図面および、属性配置平面211に関連付けられている属性情報を表示する（ステップ312）。この場合、図9で示す如く正面図が表示される。

【0152】

これによって、選択された属性情報と3Dモデルとの関係が、2次元的に表示されるので、より認識しやすくなる。

【0153】

・面選択方式

上記実施の形態では、3Dモデルに対して入力された属性情報を選択的に表示する順序として、まず最初に属性配置平面の選択もしくは属性情報の選択を行い、次に該属性配置平面や属性情報に関連付けられた属性配置平面の設定に基づいて、これら属性配置平面に関連付けられた属性情報を適宜表示する方法の説明を行ったが、この方法に限定されるものではなく、3Dモデルの幾何情報（Geometry）を選択し、その幾何情報に関連付けられている属性情報の表示、さらには該属性情報が関連付けられている属性配置平面の視点の位置、視線方向、

倍率で、3Dモデルおよび該属性情報を表示する手法も有効である。

【0154】

図32（属性情報選択から表示）は、この一連の処理動作を示すフローチャートである。

【0155】

3Dモデルの幾何情報（稜線、面、頂点）を選択する（ステップ321）。

【0156】

選択した幾何情報に関連付けられている、属性情報を表示する（ステップ322）。

【0157】

関連付けられている、属性情報が複数存在するならば、それらをすべて表示しても良い。また、属性情報が関連付けられている属性配置平面に属する属性情報のすべてを表示してもよい。

【0158】

次に、表示した属性情報に関連する属性配置平面の視点の位置、視線方向、倍率（属性配置平面の水平方向）に基づいて3Dモデルおよび属性情報を表示する。この際、複数の属性配置平面が候補となった場合には、オペレータに表示する対象を選択させる。

【0159】

このように、3Dモデルの幾何形状をキーにして、関連する属性情報の検索および、表示が出来るのでとても使いやすい。

【0160】

幾何情報選択→関連の属性情報表示（単一）→関連の属性配置平面の表示位置で表示

幾何情報選択→関連の属性情報表示（単一）→関連の属性配置平面の表示位置で表示。属性配置平面に関連付けられているすべての属性情報を表示

幾何情報選択→関連の属性情報表示（複数）→関連の属性配置平面の表示位置で表示（単一属性配置平面）

幾何情報選択→関連の属性情報表示（複数）→関連の属性配置平面の表示位置

で表示（単一属性配置平面）。属性配置平面に関連付けられているすべての属性情報を表示

幾何情報選択→関連の属性情報表示（複数）→関連の属性配置平面の表示位置で表示（複数属性配置平面）

幾何情報選択→関連の属性情報表示（複数）→関連の属性配置平面の表示位置で表示（複数属性配置平面）。属性配置平面に関連付けられているすべての属性情報を表示

【0161】

（表示）

ここで、上述のように作成した属性情報が付加された3Dモデルの表示について述べる。

【0162】

図2に示した情報処理装置で作成した属性情報が付加された3Dモデルは、作成した装置自身、或いは、外部接続装置を介して作成した3Dモデルのデータを転送することにより、他の同様な情報処理装置を用いて、図1に示した各工程で表示し、利用することができる。

【0163】

まず、3Dモデルを作成した、製品／ユニット・部品の設計技術者あるいはデザイン設計者であるオペレータ自身が、自ら作成した3Dモデルを、図9、図10の（b）、図11の（b）に示すように表示を行うことで、あたかも二次元の図面を作成するごとく3Dモデルに新たな属性情報を付加することができるものである。また、例えば、形状が複雑な場合に、必要に応じて3Dモデルを3次元表示と二次元的表示とを交互に、或いは、同一画面に表示することにより、効率良くかつ正確に所望の属性情報を入力していくことができる。

【0164】

また、作成された3Dモデルをチェック／承認する立場にあるオペレータが、作成した3Dモデルを図9、図10の（b）、図11の（b）に示す表示を、同一画面或いは切替えて表示することにより、チェックを行い、チェック済み、OK、NG、保留、要検討などを意味するマーク、記号、或いは色つけなどの属性

情報が付加される。必要に応じて、複数の製品／ユニット／部品を比較、参照しながらチェックが行われるのは言うまでもない。

【 0 1 6 5 】

また、作成された 3 D モデルの作成者以外の設計技術者あるいはデザイン設計者が、作成された 3 D モデルを参照して、他の製品／ユニット／部品を設計する場合に利用することができる。この 3 D モデルを参照することにより、容易に作成者の意図、あるいは設計手法を理解できるものである。

【 0 1 6 6 】

また、3 D モデルを製作、製造するに当たり、そのために必要な情報を 3 D モデルあるいは属性情報に付与するオペレータが利用することができる。この場合、オペレータは製品／ユニット／部品の製作工程を設定する技術者である。オペレータは、例えば加工工程の種類、使用する工具等の指示、あるいは 3 D モデルへ加工上必要な稜線部、角部、隅部等へのコーナ R、面取りを付加する。あるいは寸法、寸法公差等に対する測定方法の指示、測定点の 3 D モデルへの付加、測定上注意すべき情報等を入力する。これらは、図 9、図 1 0 の (b)、図 1 1 の (b) のように見やすく配置作成された表示を見ながら、また必要に応じ三次元的に形状を確認しながら、効率良く確実に行われる。

【 0 1 6 7 】

また、3 D モデルを製作、製造するに当たり、所望の準備をするために必要な情報を 3 D モデルあるいは属性情報から得るオペレータが利用することができる。この場合、オペレータは製作、製造に必要な金型、治工具、各種装置等を設計する設計技術者である。オペレータは 3 D モデルを三次元状態で見ながら形状を理解、把握しつつ、必要な属性情報を図 9、図 1 0 の (b)、図 1 1 の (b) のように見やすく配置作成された表示でチェック、抽出していく。それらの属性情報を元に、オペレータは金型、治工具、各種装置等を設計する。例えば、オペレータが金型の設計技術者である場合は、オペレータは 3 D モデルおよび属性情報から、金型の構成、構造等を検討しつつ設計する。また、必要に応じ、金型製作上必要な稜線部、角部、隅部等へのコーナ R、面取りを付加する。また、金型が樹脂の射出成形用金型の場合には、オペレータは、例えば 3 D モデルに成形上必

要な抜き勾配等を付加する。

【0168】

また、製品／ユニット／部品を製作、製造するオペレータが利用することができる。この場合、オペレータは製品／ユニット／部品の加工技術者、組立て技術者である。オペレータは3Dモデルを三次元状態で見ながら加工すべき形状、あるいは組み立てるべき形状を容易に理解、把握しつつ、図9、図10の(b)、図11の(b)のように見やすく配置作成された表示を見て加工、組立てを行う。そして必要に応じ、オペレータは加工部、組立て部の形状等をチェックする。また、加工済み、加工が困難、あるいは加工結果等を属性情報として3Dモデルあるいはすでに付加されている属性情報に付加し、該情報を設計技術者等にフィードバックしてもよい。

【0169】

また、製作、製造された製品／ユニット／部品を検査、測定、評価するオペレータが利用することができる。この場合、オペレータは製品／ユニット／部品の検査、測定、評価する技術者である。オペレータは、上記の寸法、寸法公差等に対する測定方法、測定点、測定上注意すべき情報を、図9、図10の(b)、図11の(b)のように見やすく配置作成された表示を見ながら、また必要に応じ三次元的に形状を確認しながら、効率良く確実に得て、検査、測定、評価を実行する。そして、オペレータは必要に応じ、検査、測定、評価を属性情報として、3Dモデルに付与することができる。例えば、寸法に対応する測定結果を付与する。また、寸法公差外、キズ等の不具合箇所の属性情報あるいは3Dモデルにマークあるいは記号等を付与する。また、上記チェック結果と同様に、検査、測定、評価済みのマーク、記号、あるいは色付け等がなされてもよい。

【0170】

また、製品／ユニット／部品の製作、製造に関係する各種の部門、役割のオペレータが利用することができる。この場合、オペレータは例えば、製作、製造コストを分析する担当者、あるいは製品／ユニット／部品自体、関連する各種部品等を発注する担当者、製品／ユニット／部品のマニュアル、梱包材等を作成する担当者、等である。この場合もオペレータは3Dモデルを三次元状態で見ながら

製品／ユニット／部品の形状を容易に理解、把握しつつ、図 9、図 10 の（b）、図 11 の（b）のように見やすく配置作成された表示を見て効率的に各種業務を遂行する。

【 0 1 7 1 】

（検査指示の入力）

次に、検査指示に関して述べる。

【 0 1 7 2 】

出来上がった金型や、部品などを検査するためには、予め、3 Dモデルに寸法などを割り当てて表示することは上述した通りである。

【 0 1 7 3 】

ここでは、設定された属性配置平面に対して、検査する位置が明確となる表示となるように属性情報を入力する。

【 0 1 7 4 】

即ち、3 Dモデルを構成する、面、線、稜線などに対して、検査する順番、検査位置、検査項目などを入力する。そして、その順番に検査することにより、検査工数を軽減するものである。

【 0 1 7 5 】

まず、検査する項目と位置を入力することにより、全体が入力される。次に、所定の方法により、検査の順番を割り振り、それぞれの項目に順番を割り当てる。そして、実際に検査を行う場合は、順番を指示することにより、属性配置平面が選択され、表示されている属性配置平面において、検査すべき位置の面などが、他と異なった形態（色などが異なる）で表示され、検査位置が明確になる。

【 0 1 7 6 】

そして、指示された検査項目毎に、検査した結果を入力し、再成形が必要か否かが判断されるものである。

【 0 1 7 7 】

以上説明のように本発明の実施の形態によれば、設定された属性配置平面と属性情報により、簡単な操作で見やすい画面を得ることができる。また、視線方向と属性情報の関係も一覧してわかるものである。さらには、あらかじめ寸法値な

どが入力されていることにより、オペレータによる操作ミスによる誤読が軽減される。

【0 1 7 8】

また、視線方向に関連付けられた情報のみを見ることができ、必要とする情報を容易に知ることができる。

【0 1 7 9】

また、同一視線方向の大量の属性情報を、複数の属性配置平面に割り当てることにより、見やすい画面を得ることができ、必要な情報を容易に知ることができる。

【0 1 8 0】

また、3 Dモデルの内部、即ち、断面形状に属性配置平面を設定することにより、属性情報をわかりやすく表示することができる。

【0 1 8 1】

また、属性配置平面の表示倍率にしたがって、属性情報の大きさを変更することで、わかりやすくそして、適切に表現できる。

【0 1 8 2】

また、属性情報を属性配置平面上に配置することで、3 Dモデルを斜めから見た立体的な表現を行っても、属性情報を読み取ることが出来る。

【0 1 8 3】

また、属性情報をキーにして、属性配置平面の検索および、該属性配置平面に関連付けられた情報のみを見ることができ、必要とする情報を容易に知ることができる。

【0 1 8 4】

また、幾何情報をキーにして、属性情報および属性配置平面の検索さらには、該属性配置平面に関連付けられた情報のみを見ることができ、必要とする情報を容易に知ることができる。

【0 1 8 5】

【発明の効果】

以上説明したように本発明によれば、C A D装置などで作成したデータに、操

作性を高めるための属性を付加することができる。

【 0 1 8 6 】

また、本発明は、C A D 装置などで作成したデータを活用した部品作成を効率良く行うことができる。

【図面の簡単な説明】

【図 1】

モールド部品金型生産の全体の流れを示す図である。

【図 2】

C A D 装置のブロック図である。

【図 3】

図 2 に示した C A D 装置の処理動作を示すフローチャートである。

【図 4】

形状モデルの例を示す図である。

【図 5】

形状モデルを構成する各部の関連を示す概念図である。

【図 6】

内部記憶装置 2 0 1 上での F a c e 情報の保管方法を示す概念図である。

【図 7】

3 D モデルおよび属性配置平面を示す図である。

【図 8】

3 D モデルおよび属性情報を示す図である。

【図 9】

3 D モデルおよび属性情報を示す図である。

【図 1 0】

3 D モデルおよび属性情報を示す図である。

【図 1 1】

3 D モデルおよび属性情報を示す図である。

【図 1 2】

3 D モデルに属性情報を付加するときの処理動作を示すフローチャートである

【図 1 3】

3 Dモデルに属性情報を付加するときの処理動作を示すフローチャートである

【図 1 4】

3 Dモデルに属性情報を付加するときの処理動作を示すフローチャートである

【図 1 5】

3 Dモデルに属性情報を付加するときの処理動作を示すフローチャートである

【図 1 6】

属性情報を付加された 3 Dモデルの表示を行うときのフローチャートである。

【図 1 7】

3 Dモデルに複数の属性配置平面を設定するときの処理動作を示すフローチャートである。

【図 1 8】

3 Dモデルに複数の属性配置平面を設定した状態の図である。

【図 1 9】

図 1 9の属性配置平面 2 1 4 から見た 3 Dモデルを示す図である。

【図 2 0】

3 Dモデルと複数の属性配置平面を設定した状態の図である。

【図 2 1】

図 2 0に示した属性配置平面 2 1 5 から見た 3 Dモデルを示す図である。

【図 2 2】

図 2 0に示した属性配置平面 2 1 6 から見た 3 Dモデルを示す図である。

【図 2 3】

3 Dモデルの一部に属性配置平面を割り当てた場合を示す図である。

【図 2 4】

3 Dモデルの一例を示す図である。

【図 2 5】

図 2 4 に示した 3 D モデルの正面図、平面図、及び側面図である。

【図 2 6】

図 2 4 に示した 3 D モデルに属性情報を付与した状態の図である。

【図 2 7】

各属性配置平面から見た表示内容をアイコン化した状態を説明する図である。

【図 2 8】

3 D モデルの一例を示す図である。

【図 2 9】

3 D モデルおよび属性情報を 2 次元的に表現した状態を説明する図である。

【図 3 0】

属性配置平面の表示方向の設定の処理動作を示すフローチャートである。

【図 3 1】

属性情報をキーにして 3 D モデルの表示を行うときのフローチャートである。

【図 3 2】

幾何情報をキーにして 3 D モデルの表示を行うときのフローチャートである。

【符号の説明】

1 3 D モデル

2 3 D モデル

2 0 1 内部記憶装置

2 0 2 外部記憶装置

2 0 3 C P U 装置

2 0 4 表示装置

2 0 5 入力装置

2 0 6 出力装置

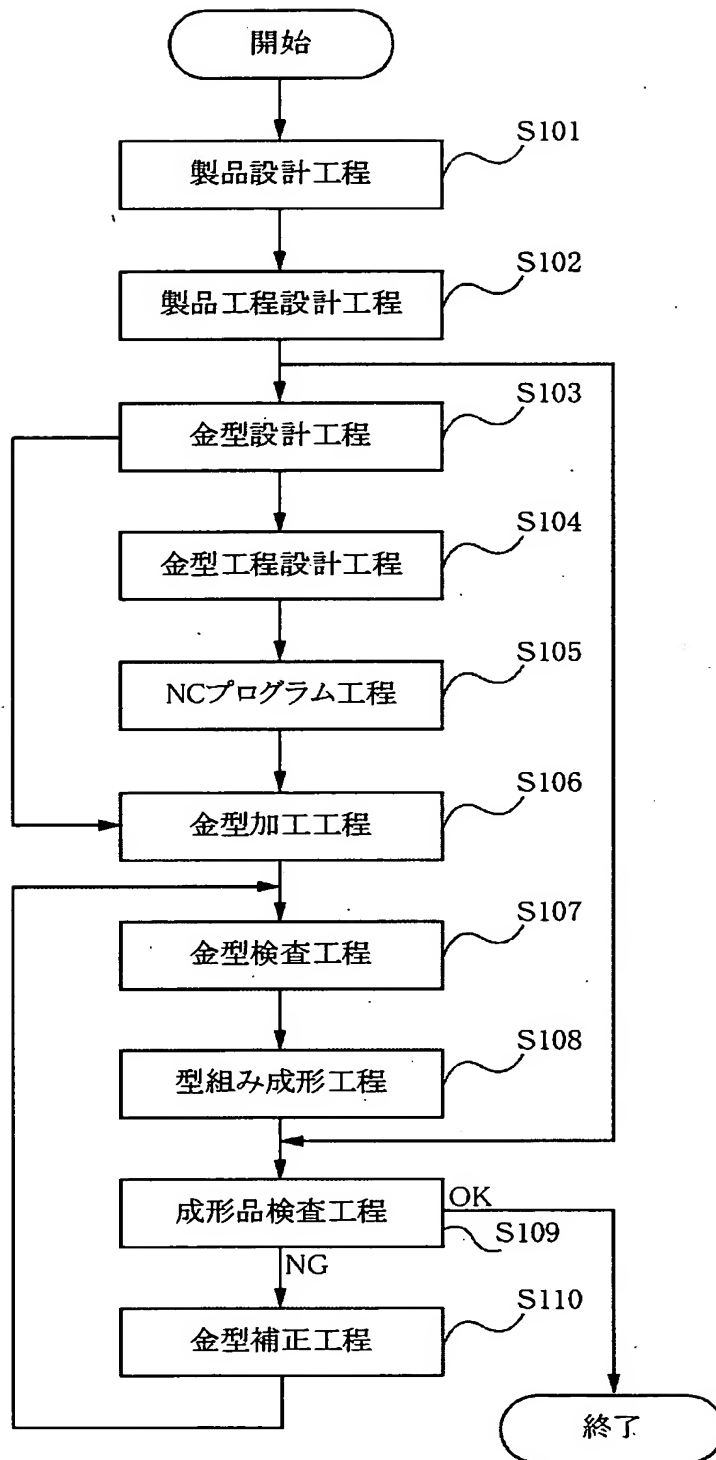
2 0 7 外部接続装置

2 1 1、2 1 2、2 1 3、2 1 4、2 1 5、2 1 6 属性配置平面

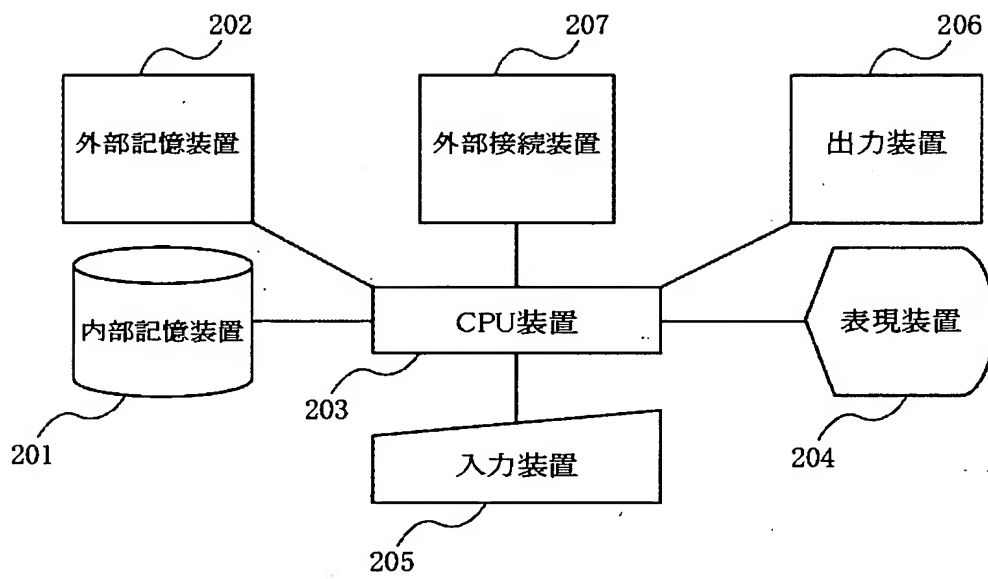
【書類名】

図面

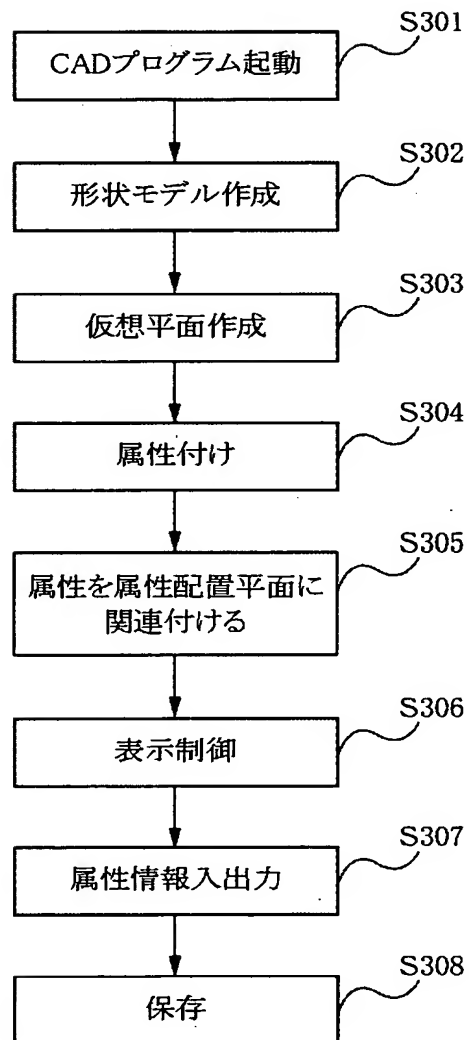
【図 1】



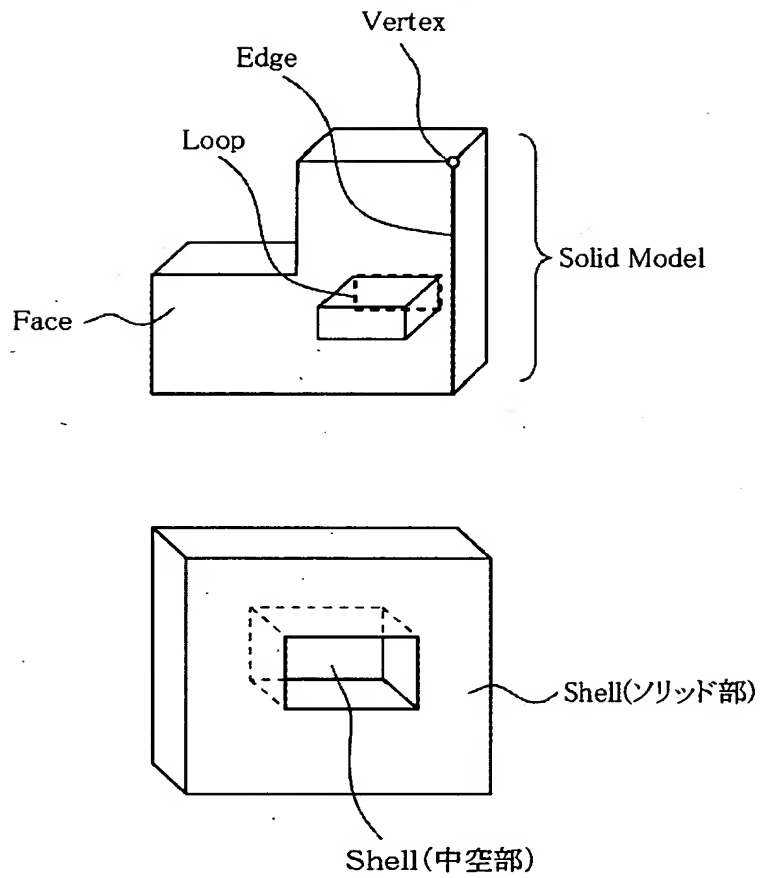
【図 2】



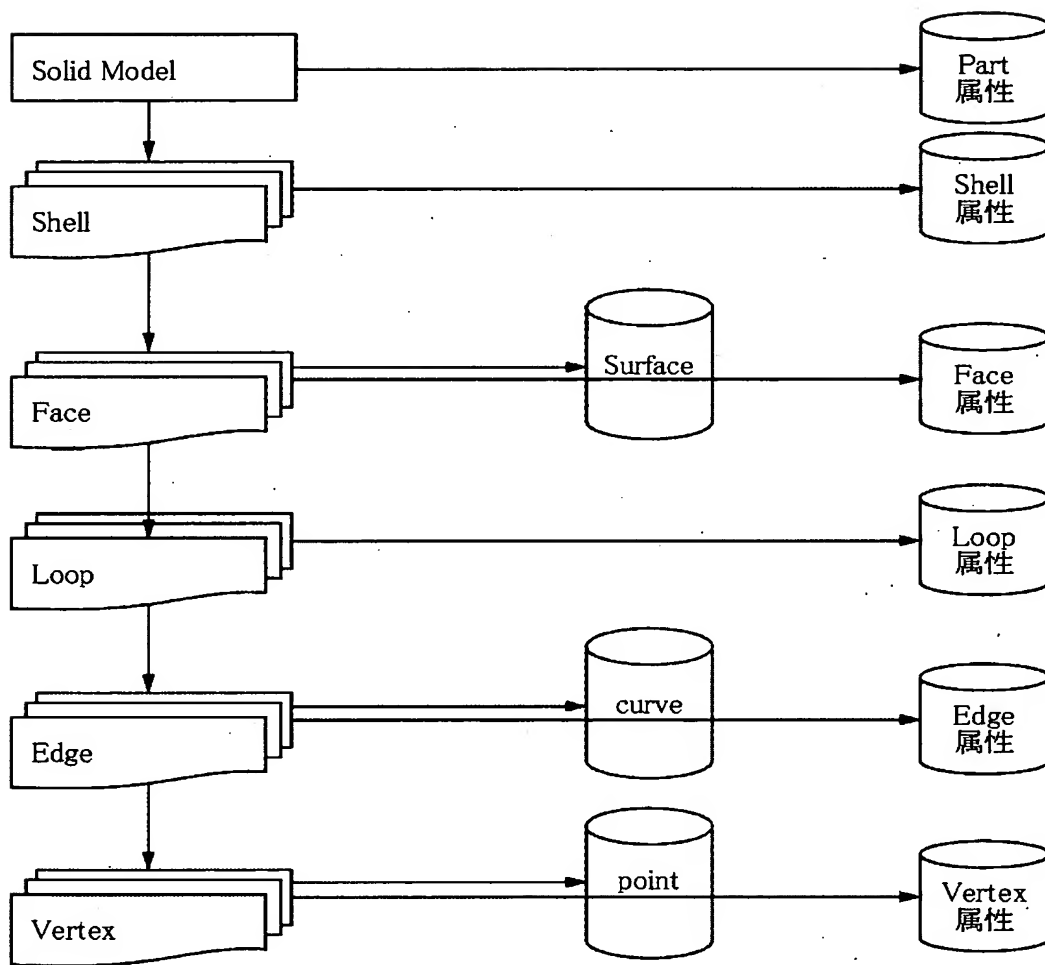
【図 3】



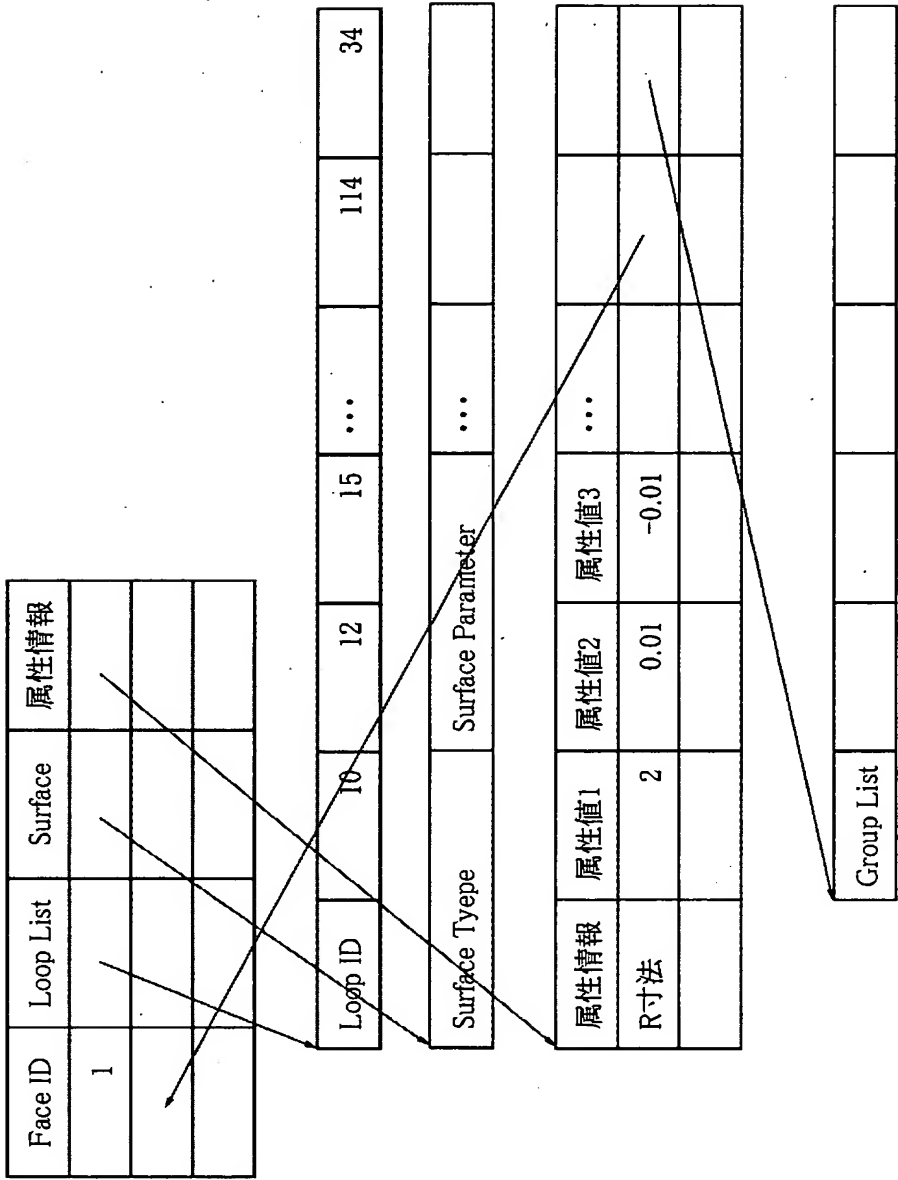
【図 4】



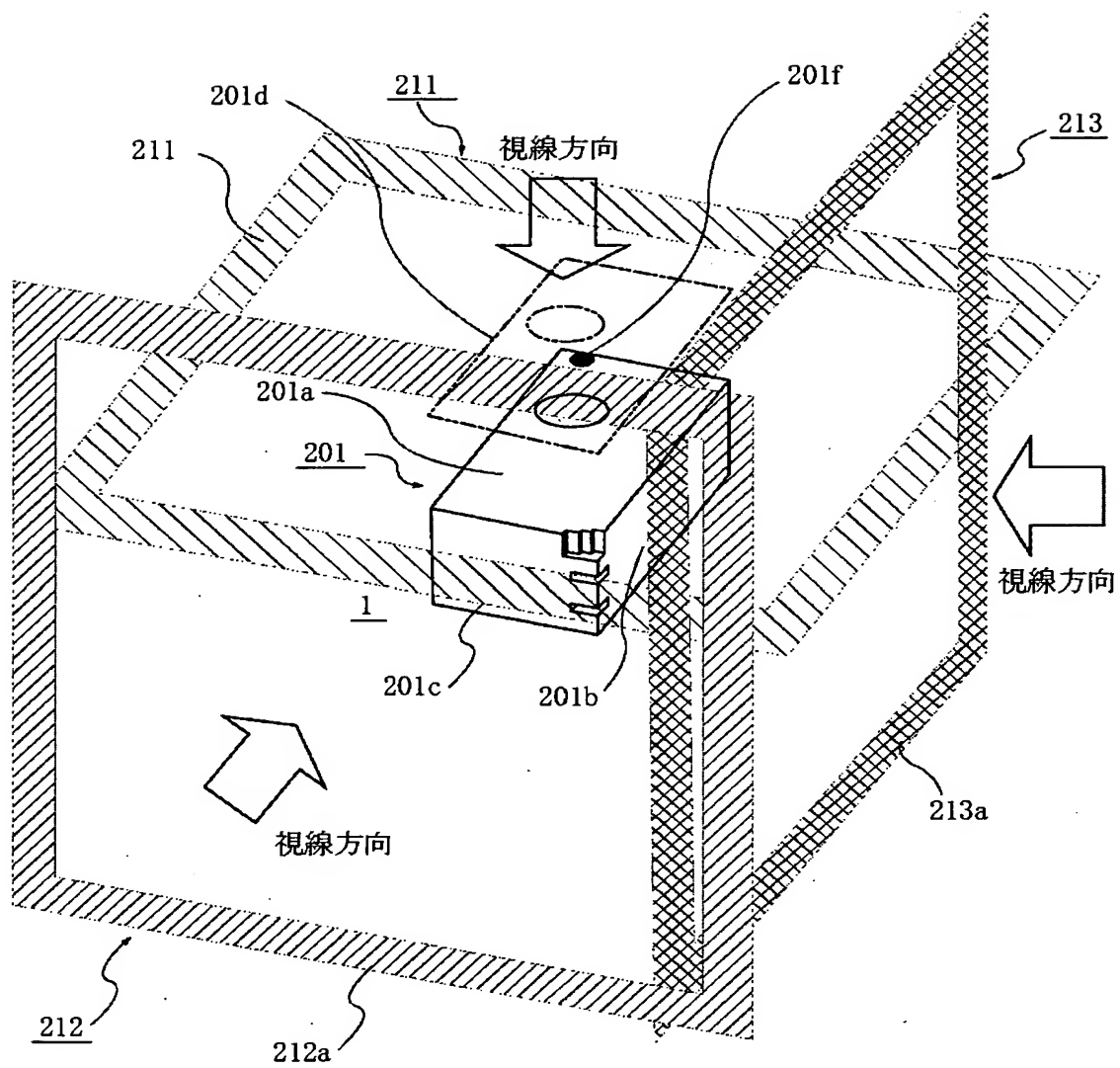
【図 5】



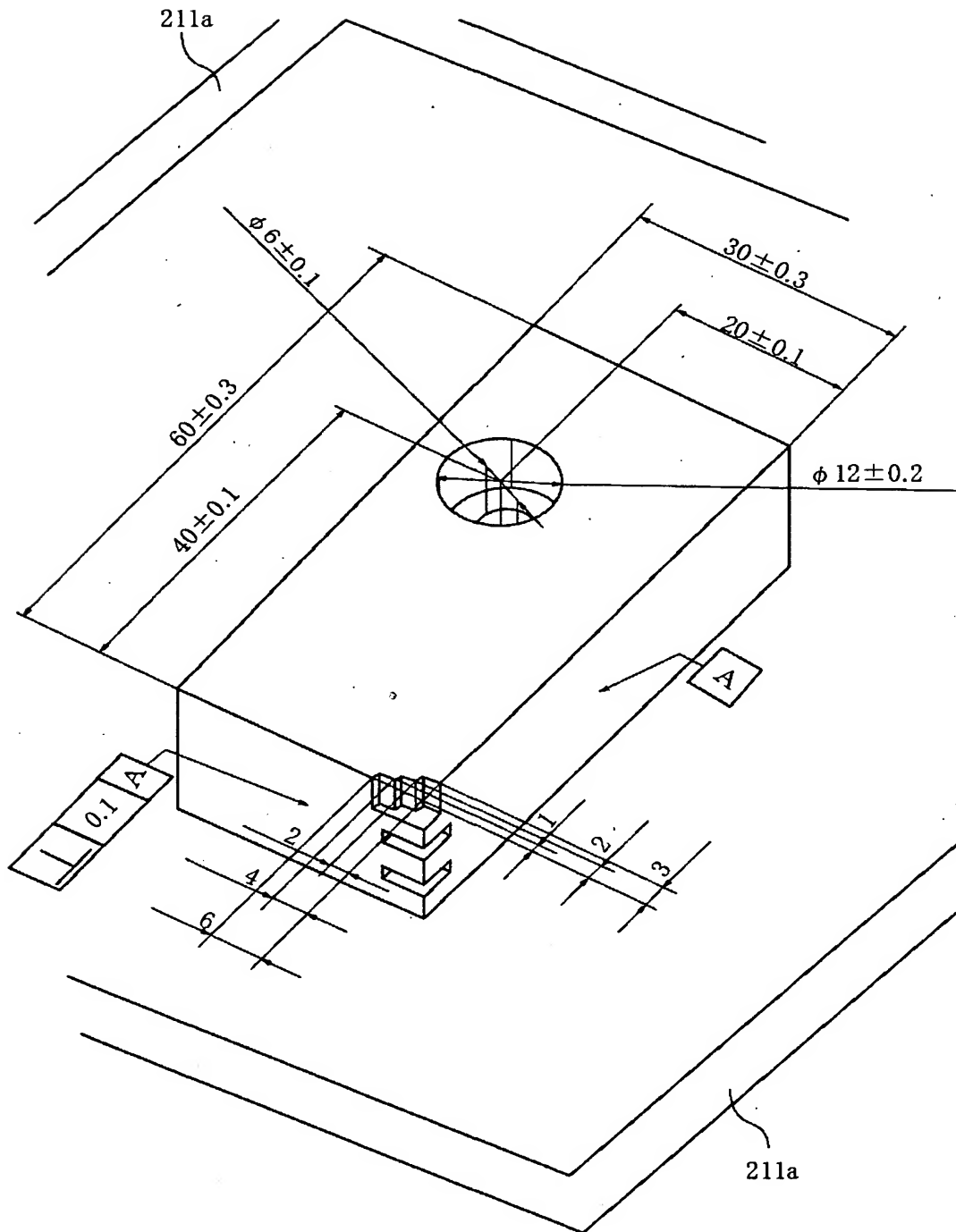
【図 6】



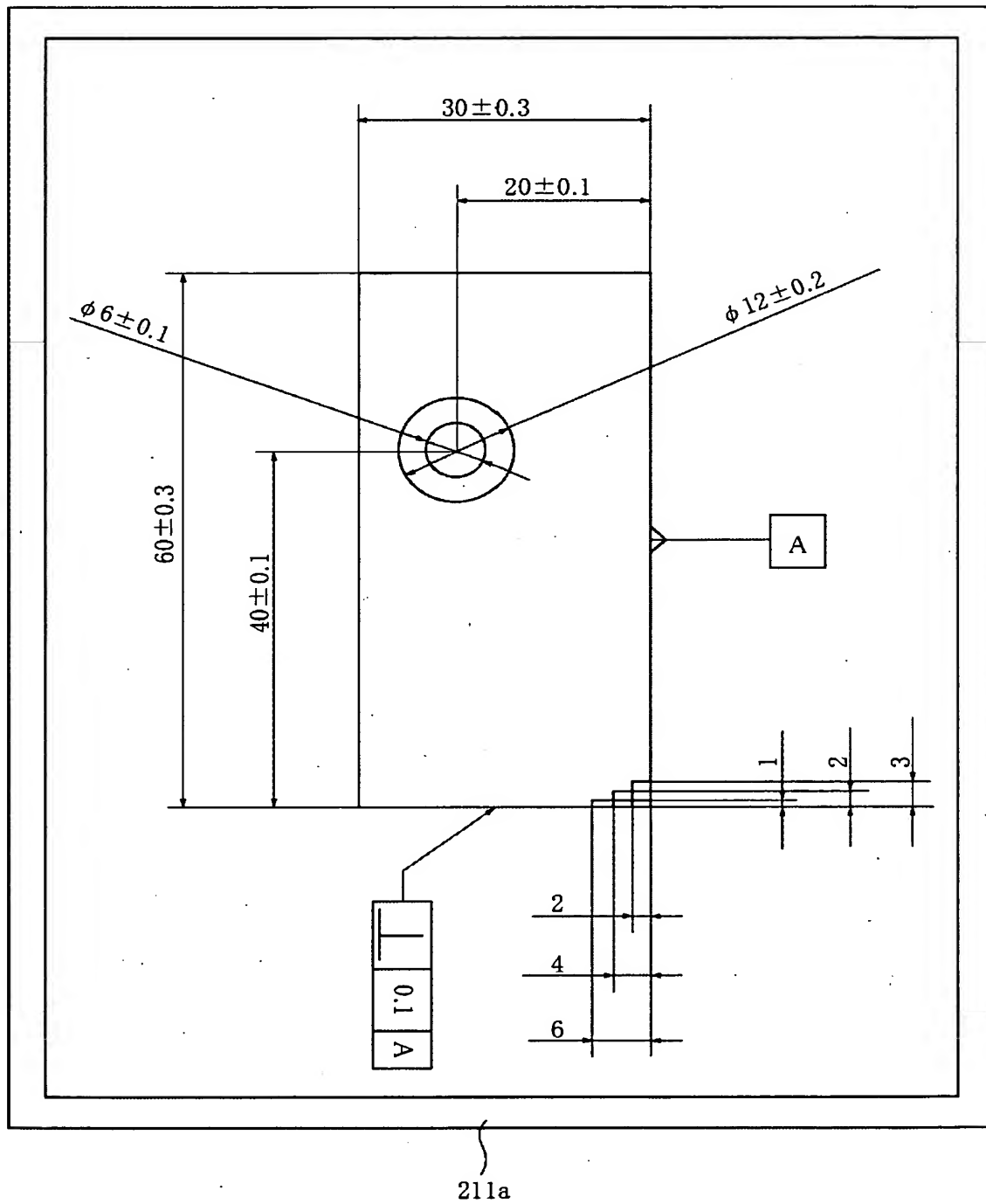
【図 7】



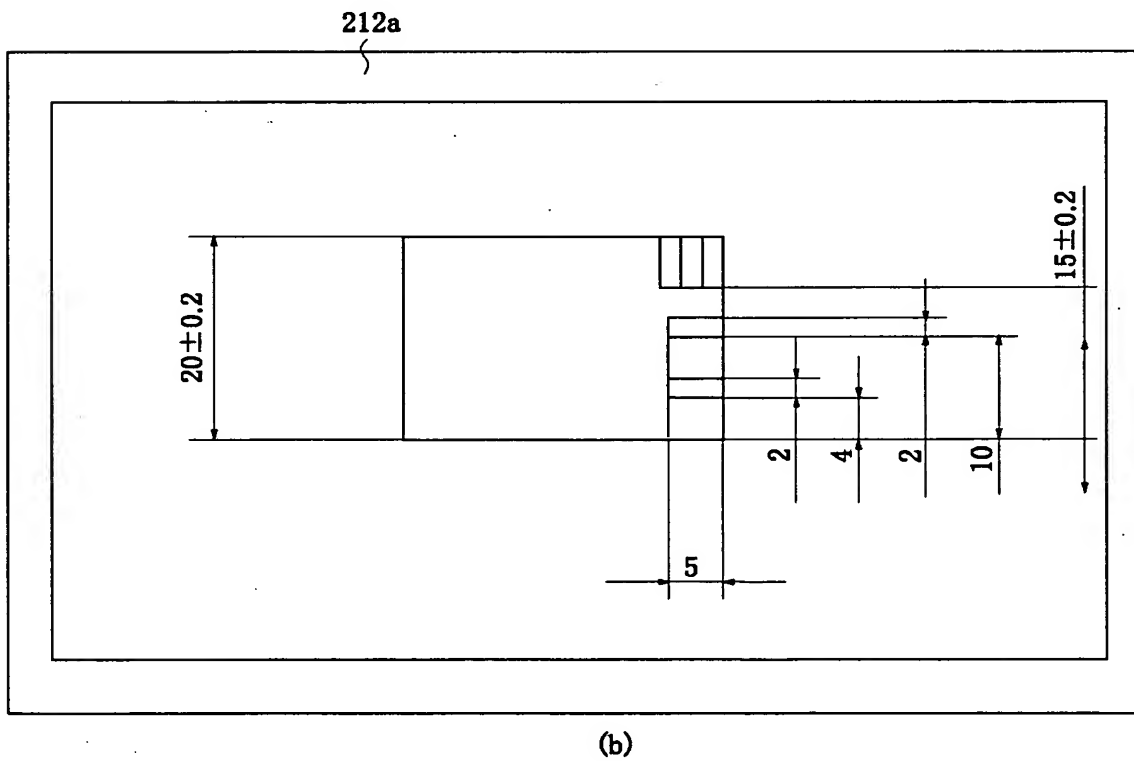
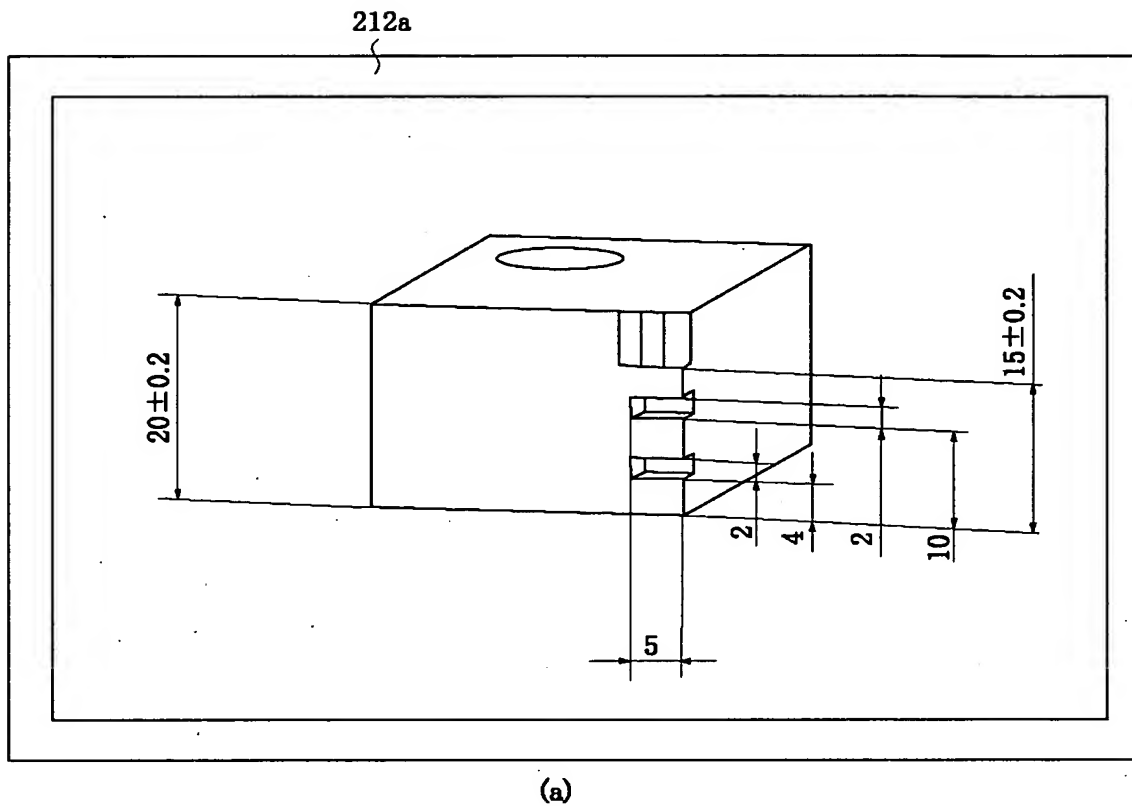
【図 8】



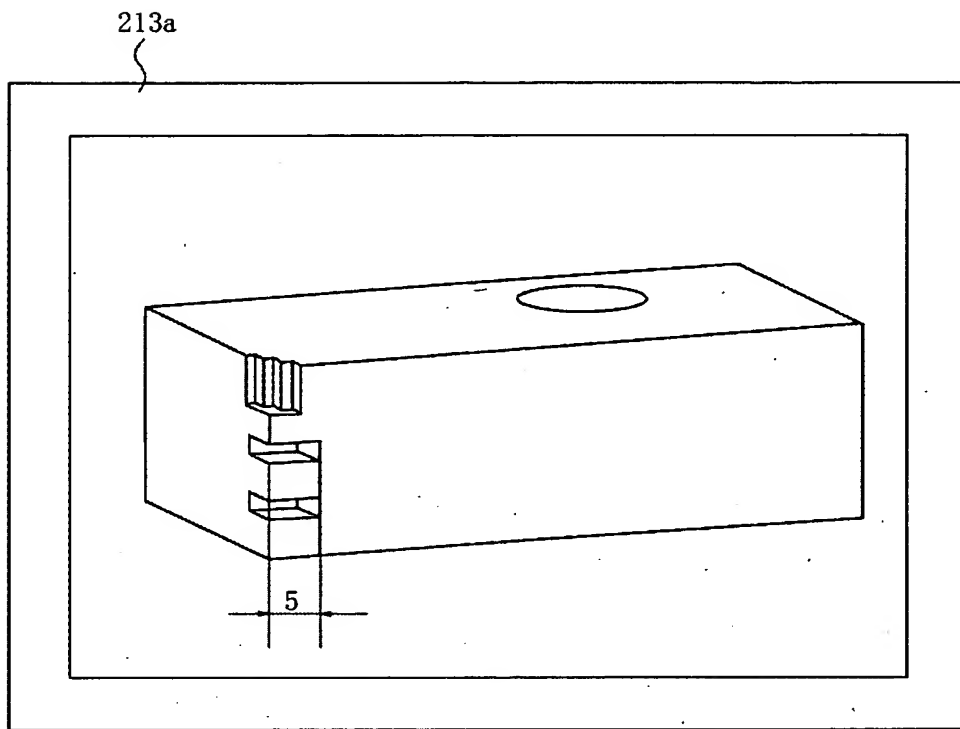
【図 9】



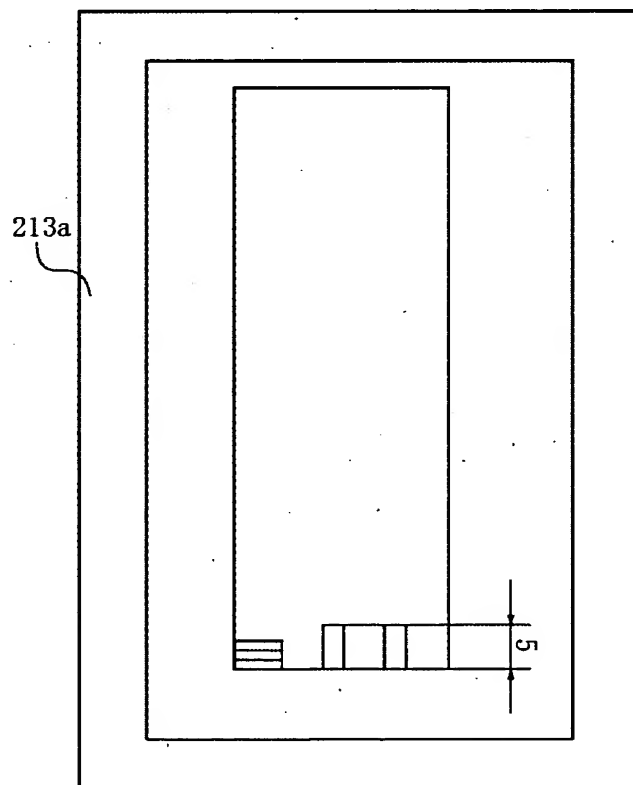
【図 10】



【図 1 1】

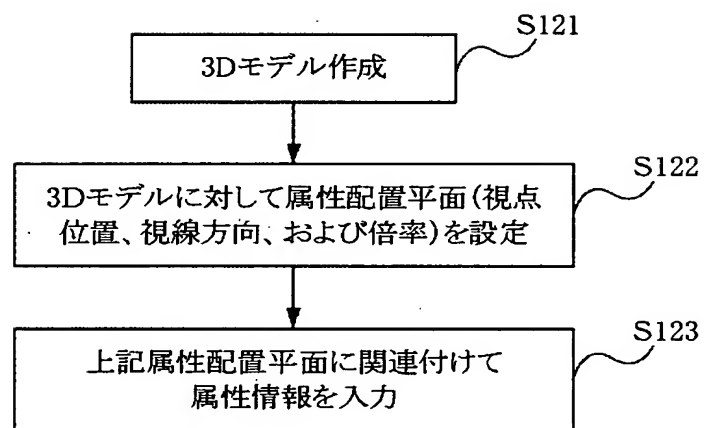


(a)

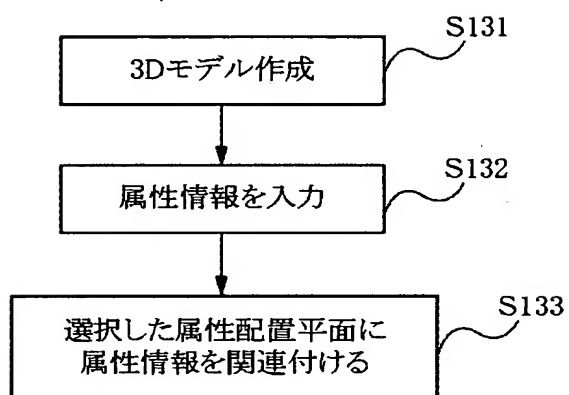


(b)

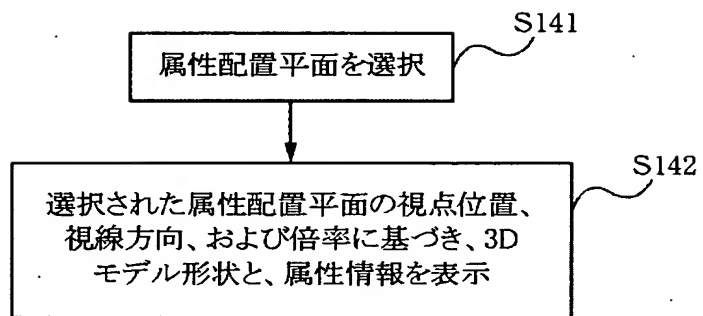
【図 1 2】



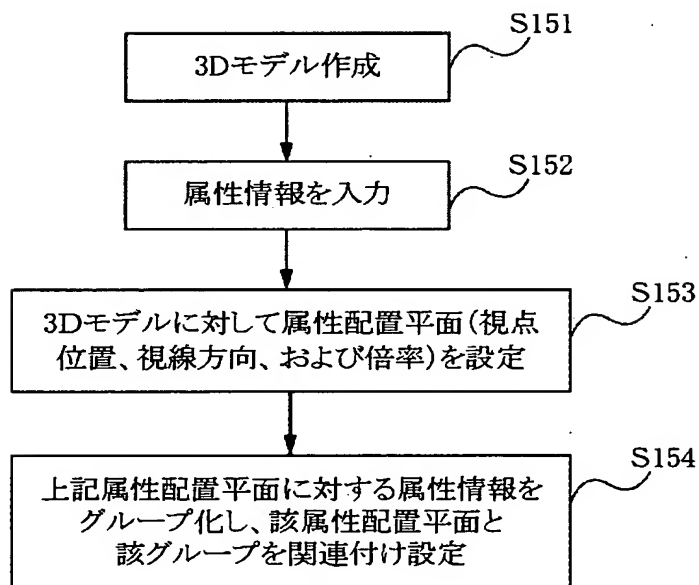
【図 1 3】



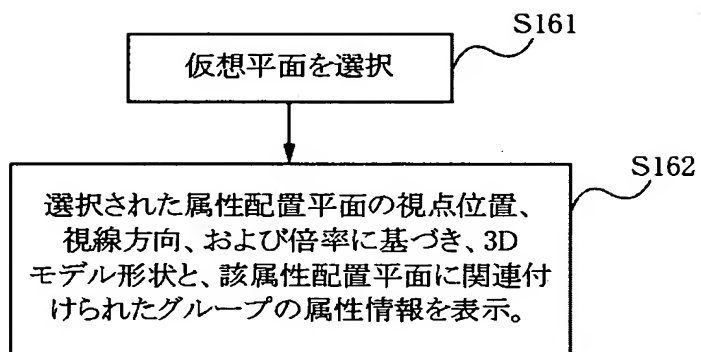
【図 1 4】



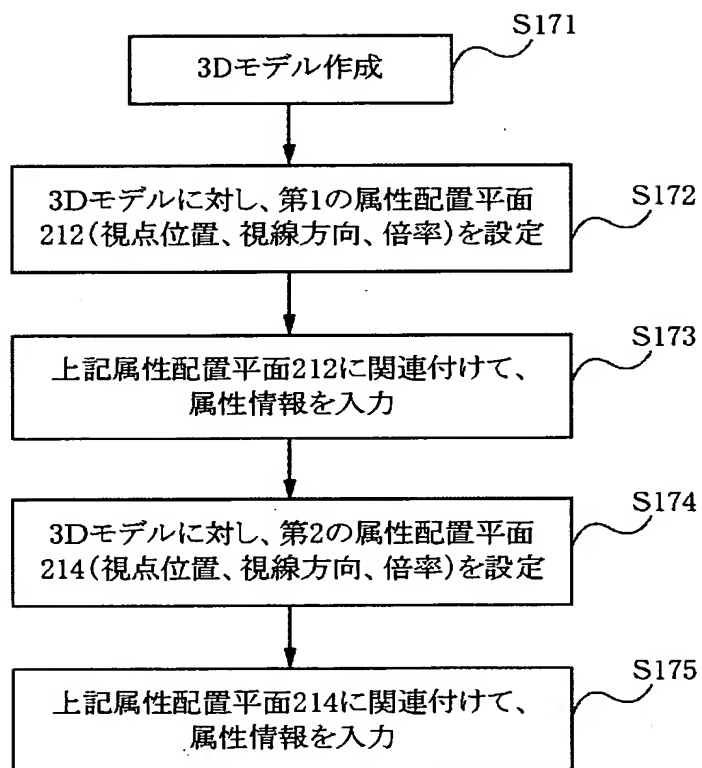
【図 1 5】



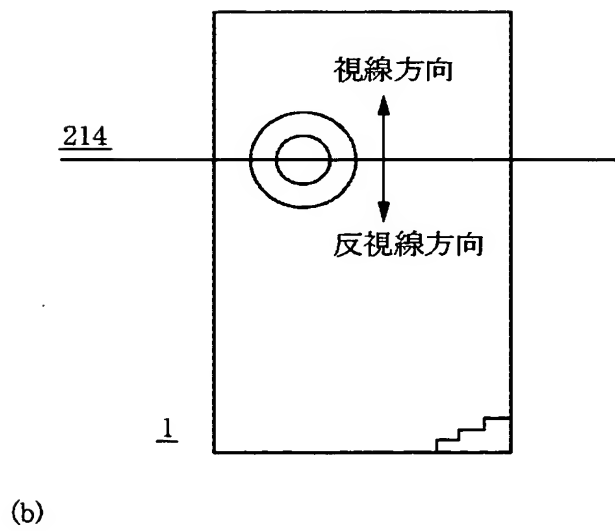
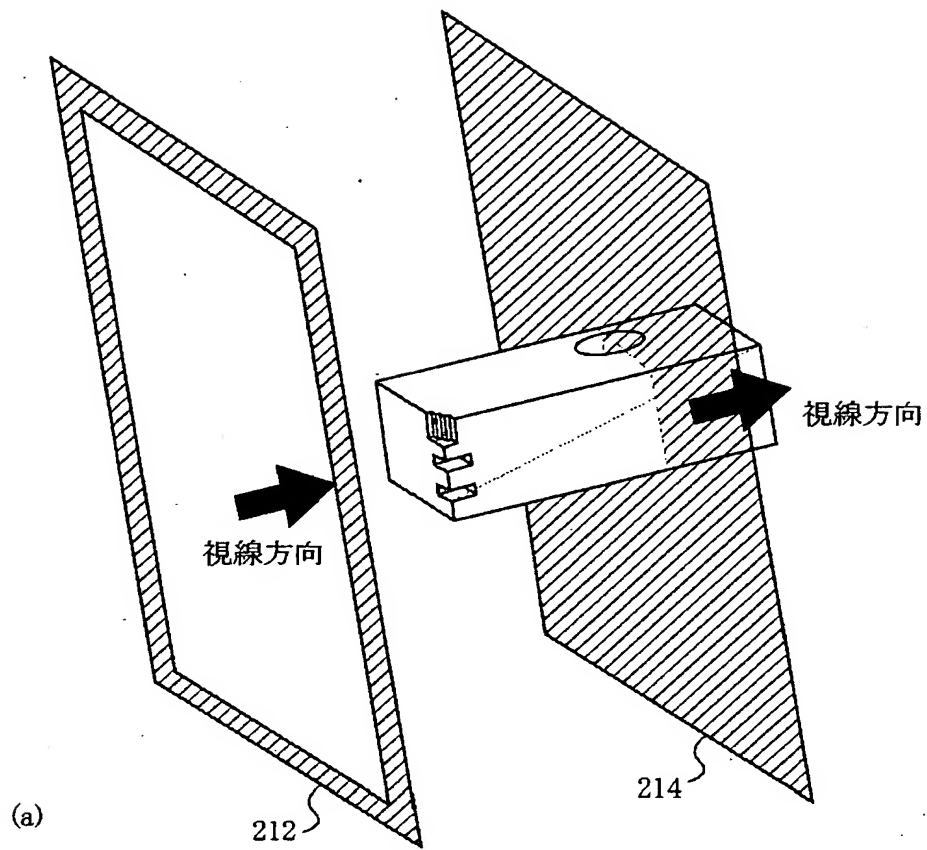
【図 1 6】



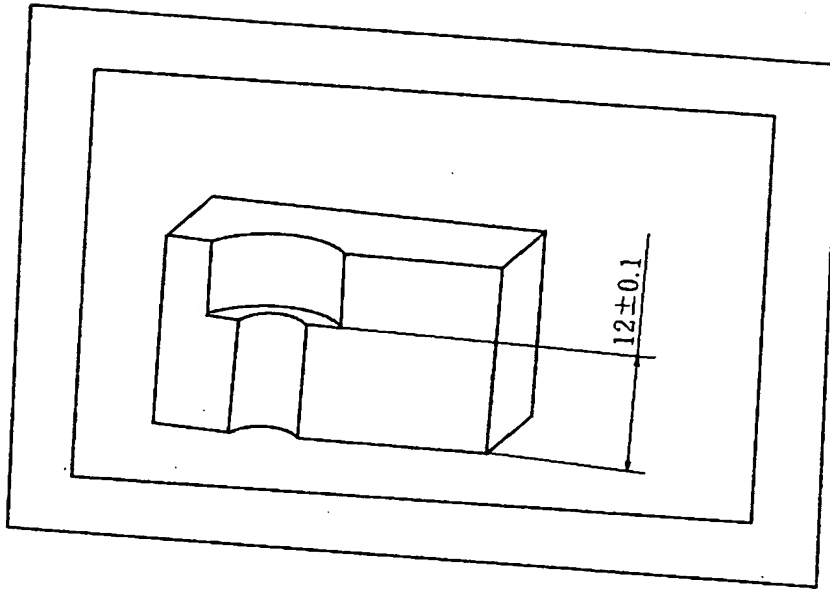
【図 1 7】



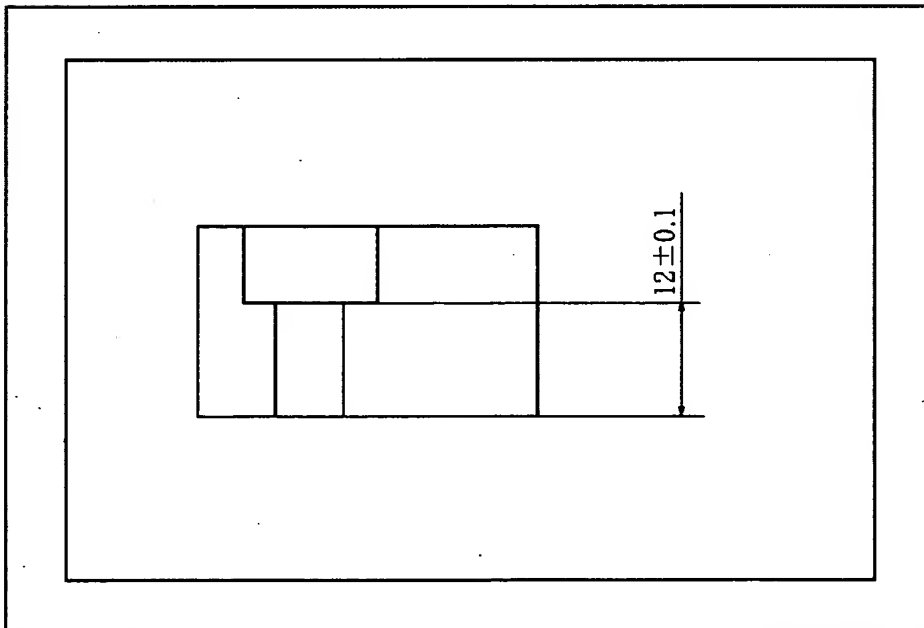
【図 1 8】



【図 1 9】

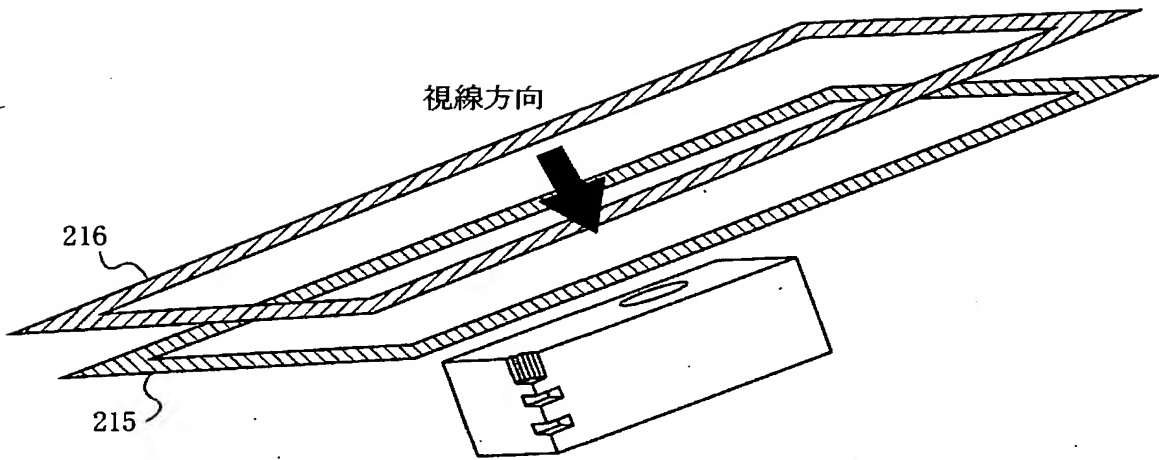


(a)

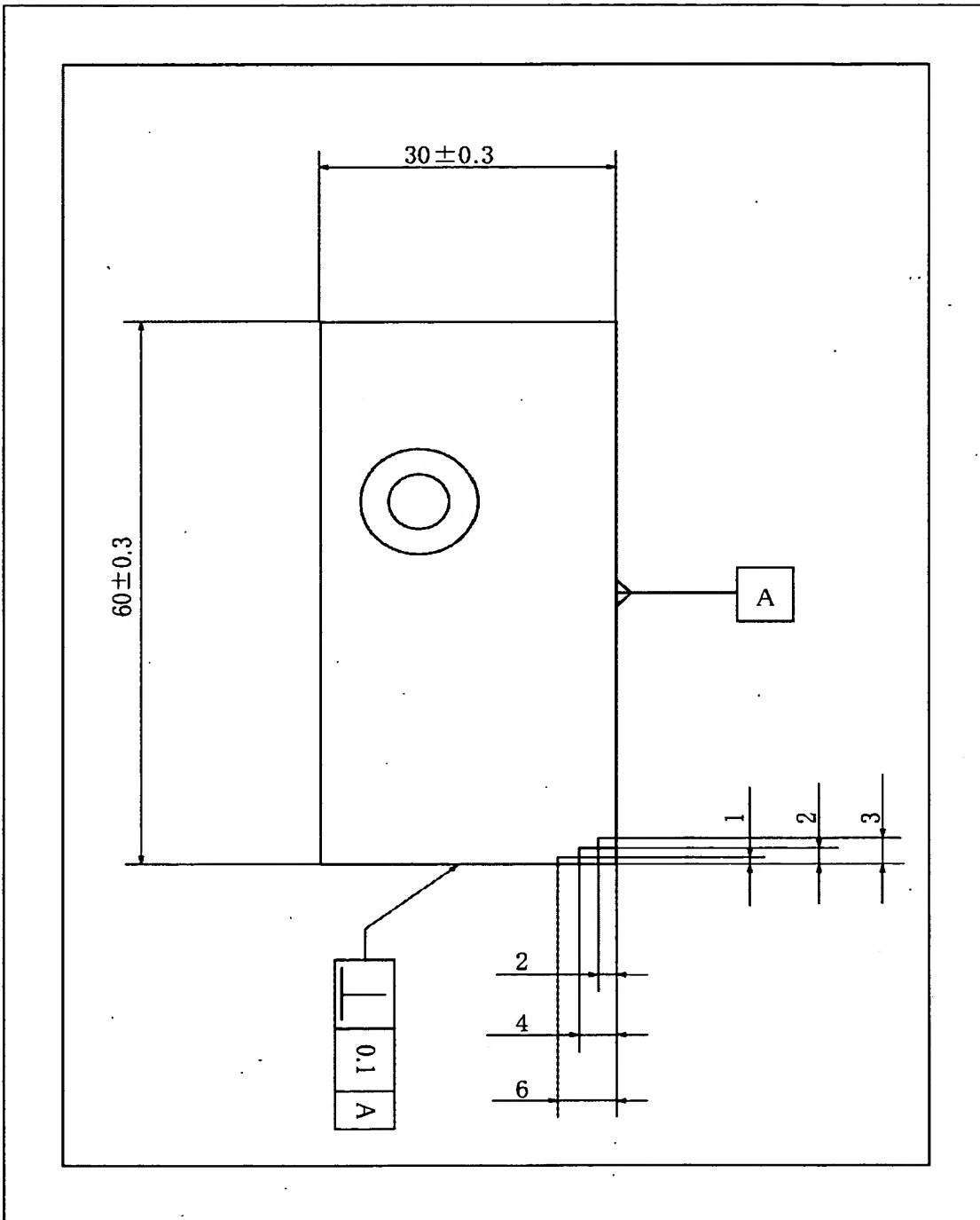


(b)

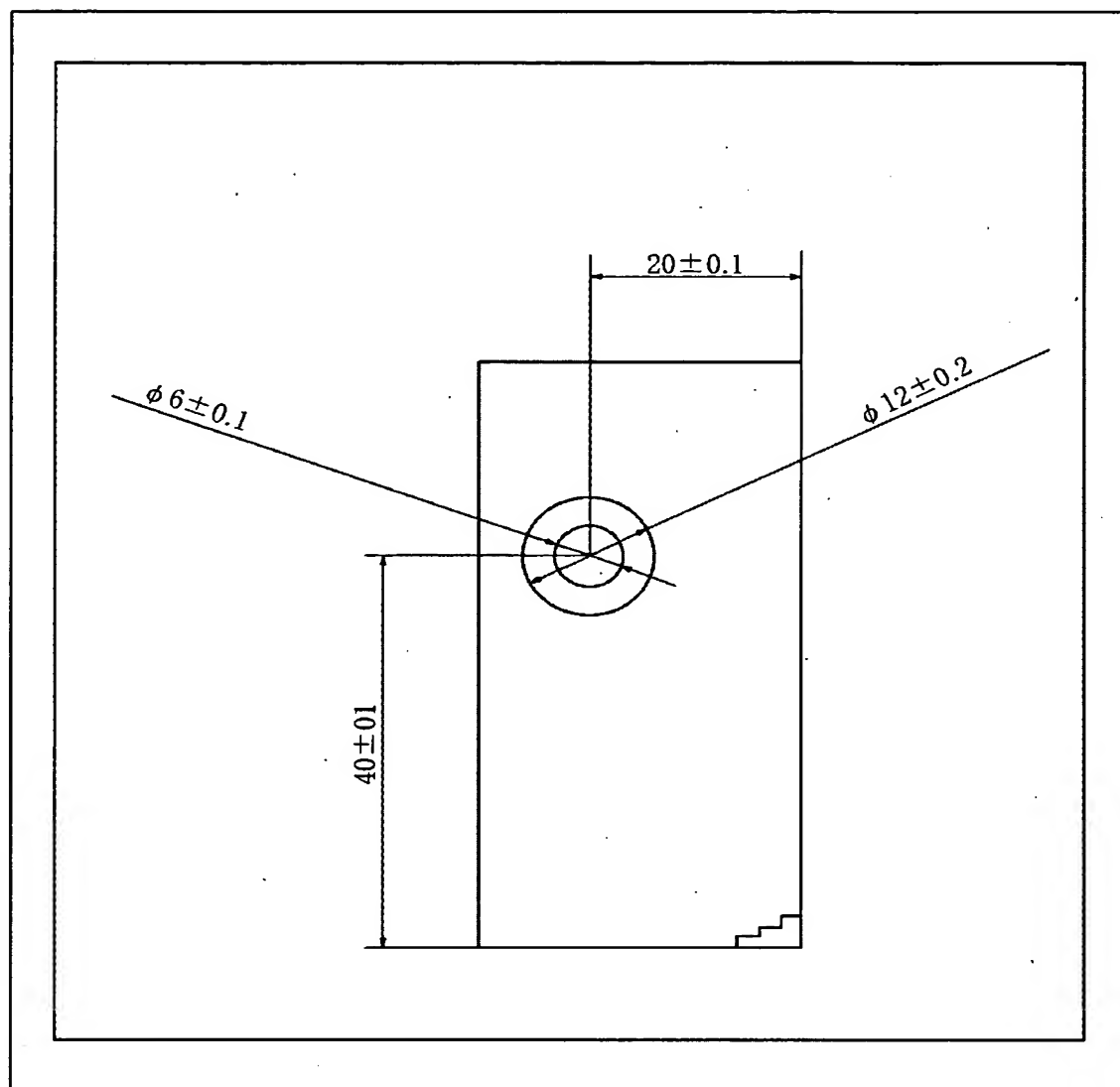
【図 2 0】



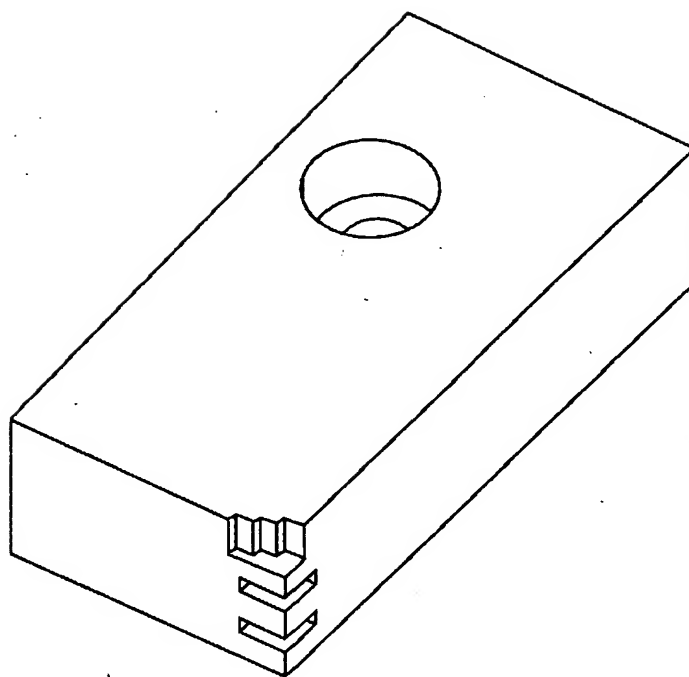
【図 2 1】



【図 2 2】

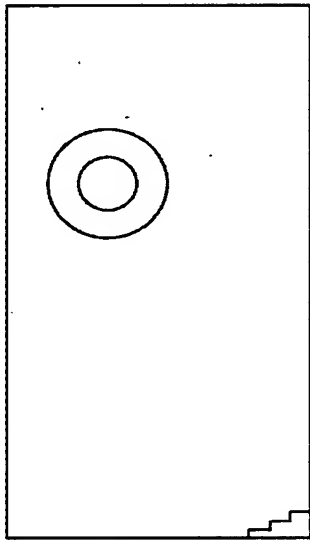


【図 2 4】

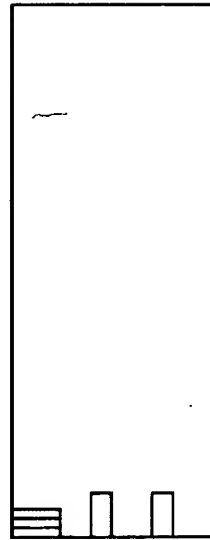


【図 2 5】

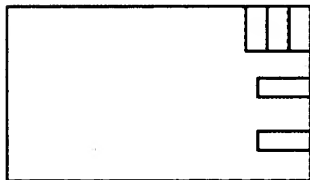
平面



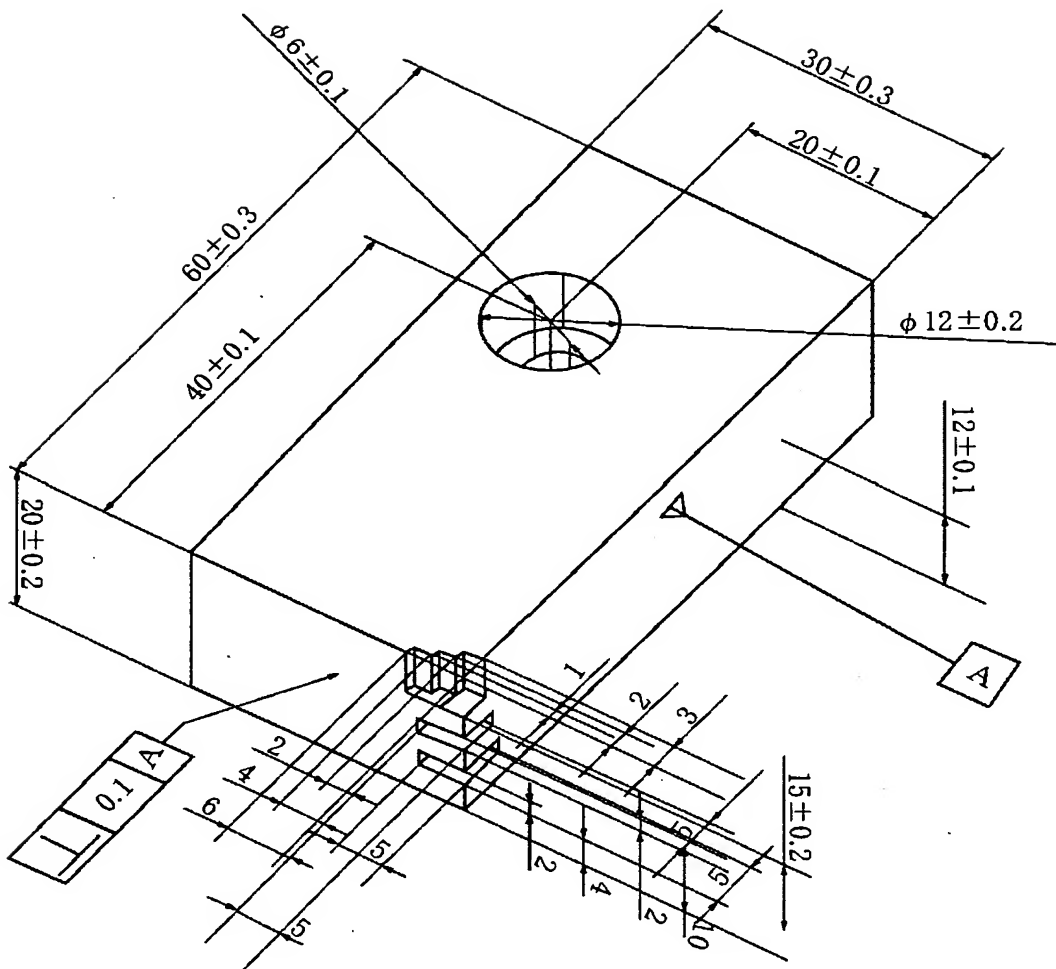
側面



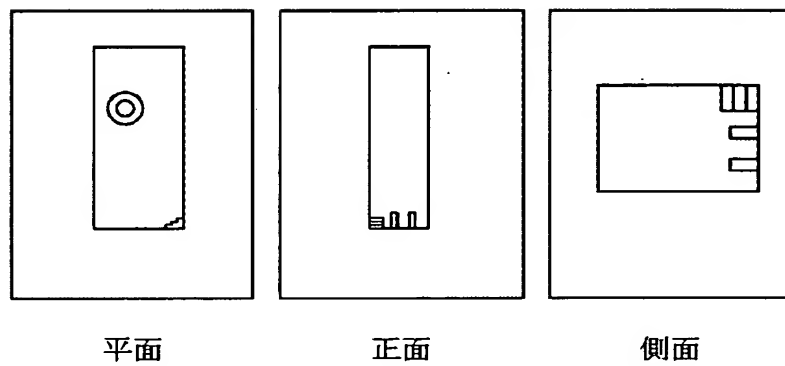
正面



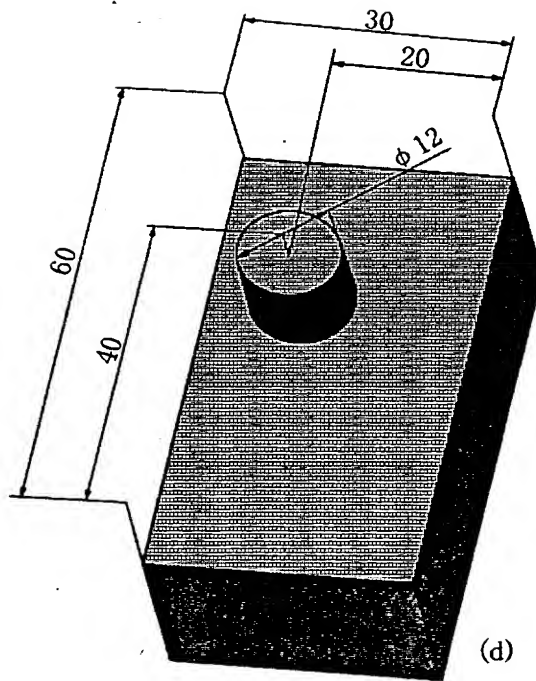
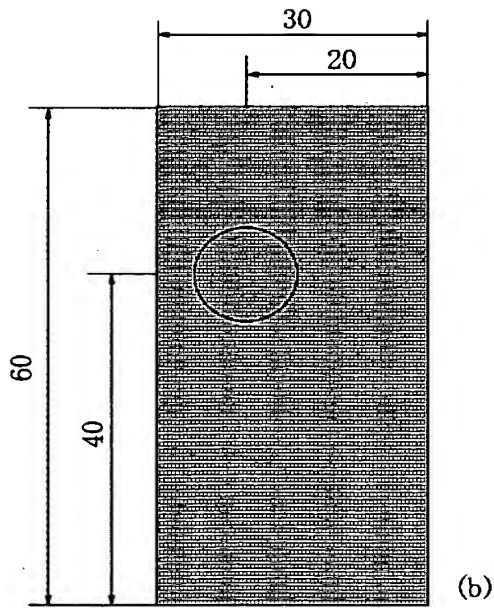
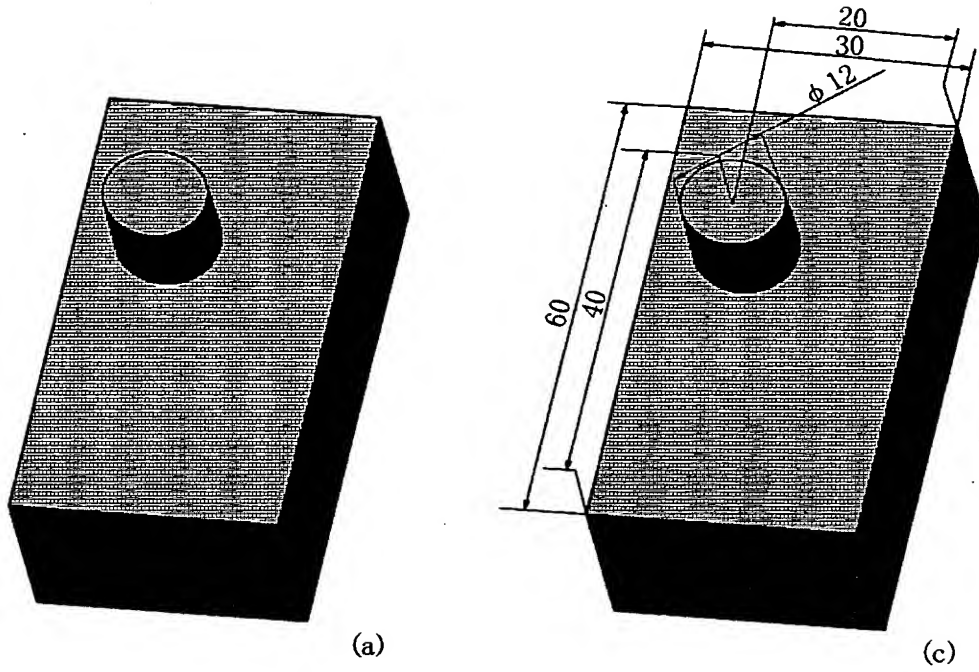
【図 26】



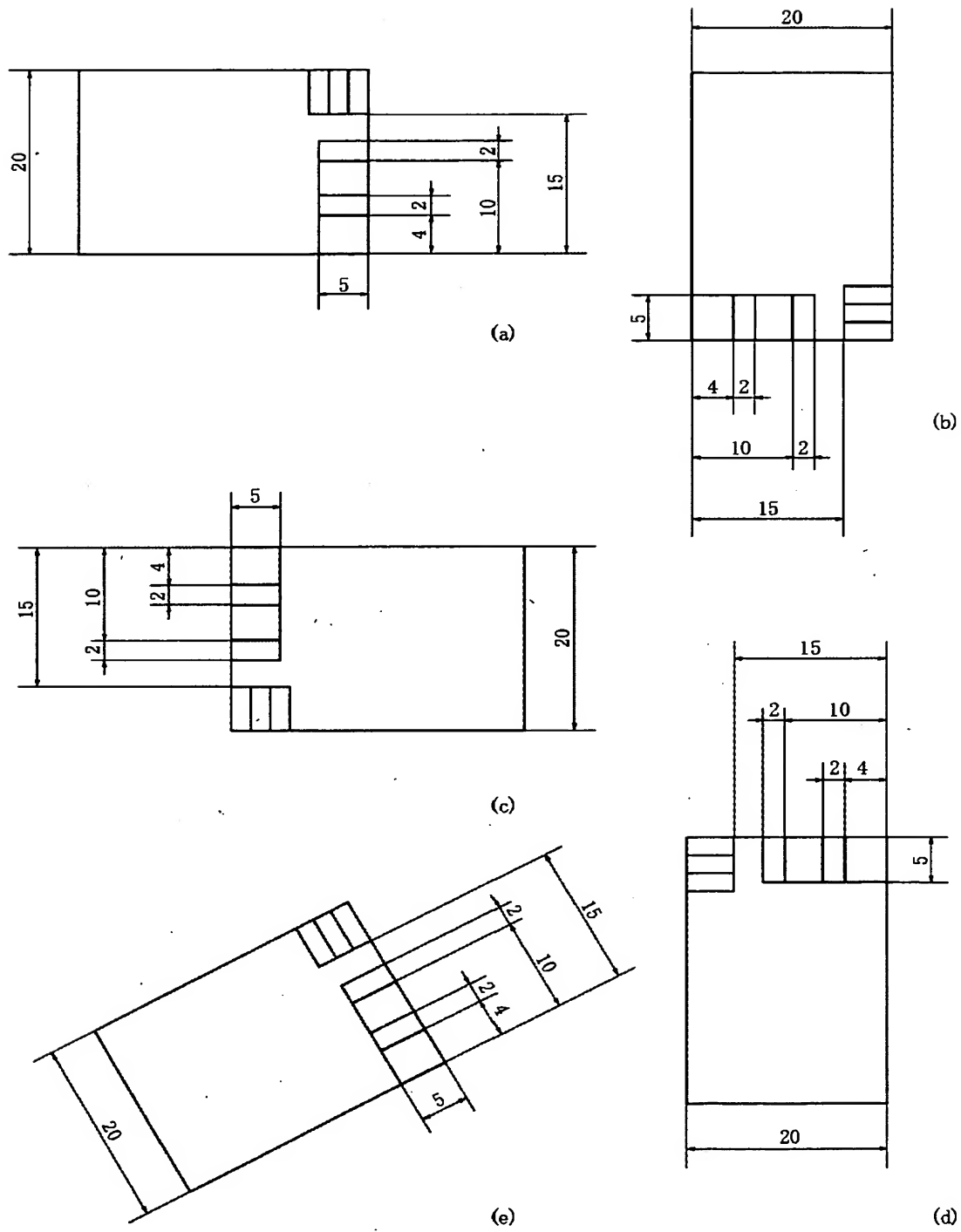
【図 2 7】



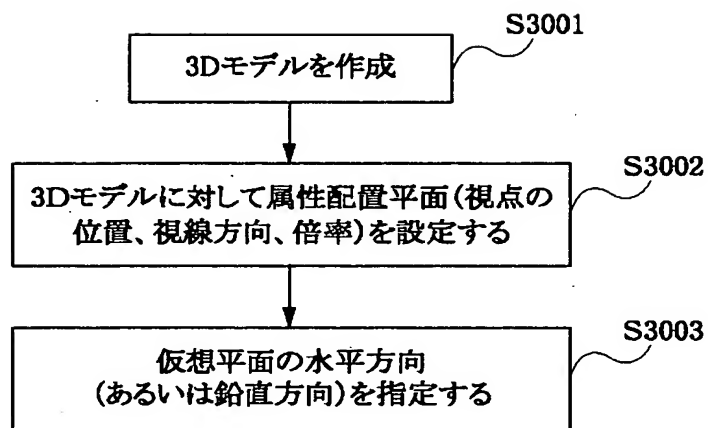
【図 28】



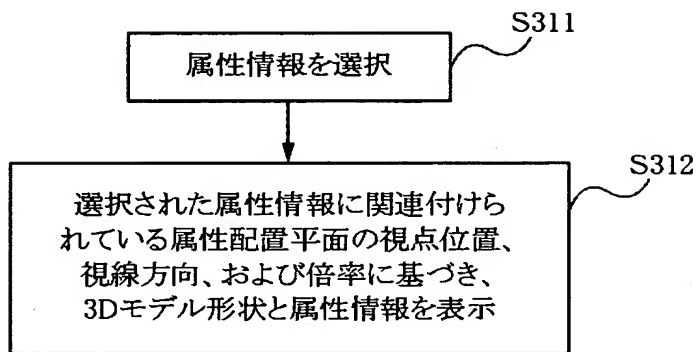
【図 29】



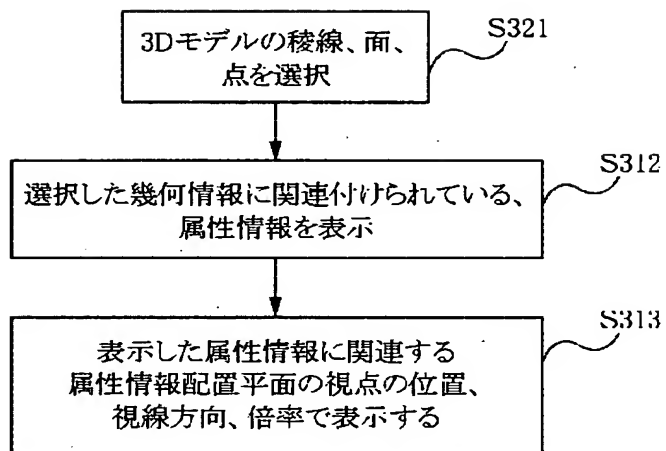
【図 3 0】



【図 3 1】



【図 3 2】



【書類名】 要約書

【要約】

【課題】 C A D 装置を用いて作成される 3 D モデルに、寸法、寸法公差などの属性情報を付加しても、3 D モデルおよび属性情報が共に見やすく属性情報を有効に活用できる情報処理装置を実現する。

【解決手段】 C A D 装置において、作成した 3 D モデル 1 に対して視線方向（属性配置平面）を設定し、設定した属性配置平面に対して正対するように属性情報を入力する。この設定した属性配置平面を指定することにより、設定した 3 D モデルの形状と正対する属性情報を表示手段に表示する。

【選択図】 図 7

認定・付加情報

特許出願の番号	特願 2001-182346
受付番号	50100869775
書類名	特許願
担当官	第七担当上席 0096
作成日	平成13年 6月20日

<認定情報・付加情報>

【特許出願人】

【識別番号】	000001007
【住所又は居所】	東京都大田区下丸子3丁目30番2号
【氏名又は名称】	キャノン株式会社

【代理人】

申請人

【識別番号】	100090538
【住所又は居所】	東京都大田区下丸子3丁目30番2号 キャノン株式会社内
【氏名又は名称】	西山 恵三

【選任した代理人】

【識別番号】	100096965
【住所又は居所】	東京都大田区下丸子3丁目30番2号 キャノン株式会社内
【氏名又は名称】	内尾 裕一

出 願 人 履 歴 情 報

識別番号 [000001007]

1. 変更年月日 1990年 8月30日
[変更理由] 新規登録
住 所 東京都大田区下丸子3丁目30番2号
氏 名 キヤノン株式会社